

蛇影杯弓

美术设计: Lei & 摸鱼

剧本作者: Aaron

支持7-15人

善良阵营·镇民



厨师

在你的首个夜晚, 你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



店小二

在你的首个夜晚, 你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**, 即使你已**死亡**。



舞蛇人

每个夜晚, 你要选择一名存活的玩家: 如果你选中了**恶魔**, 你和他**交换角色和阵营**, 然后他**中毒**。



筑梦师

每个夜晚, 你要选择 (除你及旅行者以外的) 一名玩家: 你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**, 该玩家是其中一个角色。



锦衣卫

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 如果他在**下个黄昏前死亡**, 你代替他**死亡**。



舞狮人

每个夜晚, 你会得知一个**在场角色**。每局游戏限一次, 你得知信息改为**恶魔的伪装之一**。



送葬者

每个夜晚*, 你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



博学者

每个白天, 你可以私下拜访说书人获得两条信息: 一个是**正确的**, 一个是**错误的**。



歌伶

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以提议所有玩家观看你的演出, 并从同意参加的玩家中选择你的观众。如果**恶魔**成为了观众, 你会在**当晚死亡**。



吟游诗人

当一名**爪牙**死于处决时, (你除了和旅行者以外的) 所有其他玩家**醉酒**直到明天黄昏。



悟道者

你以为你是一个**外来者**, 但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你, 在该效果生效前你会变成一个**不在场的镇民角色**。



提刑官

在你首次提名玩家后, 你会在当晚得知他的**角色**。**外来者**会被你的能力当作**爪牙**或**恶魔角色**。



戏子

所有**戏子**互相认识。不论在场的**戏子**数量多少或**存活**与否, 胜负结果会被对调。[所有善良玩家都是**戏子**]]

善良阵营·外来者



酒保

与你邻近的**善良玩家**之一**醉酒**, 即使你已**死亡**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**, 但其实你不是。



政客

如果你是对你的阵营落败负最大责任的人, 你**转变阵营并获胜**, 即使你已**死亡**。



异端分子

对调胜负结果, 即使你已**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



酿酒师

每个夜晚, 你要选择一个**善良角色**并给出相应的信息形式: 该角色通过自身能力获取信息时, 改为得知你给出的信息, 直到下个黄昏。[-1 外来者]



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**, 你的阵营获胜。



判官

在你的首个夜晚, 你会得知一个**关键词**。在白天时 (最后一天除外) 有**邪恶玩家**首次说出该**关键词**会使得当前白天阶段立即结束。



主谋

如果**恶魔**因为**死于处决**而因此导致游戏结束时, 再额外进行一个夜晚和一个白天 (主谋日)。在那个白天如果有玩家**被处决**, 他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔



典狱长

每个夜晚, 你要选择一至三名玩家。如果明天白天其中之一**被处决**, 其余玩家会在**当晚死亡**。否则, 当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。



方古

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**, 但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



饕餮

每个夜晚*, 你要选择任意数量的**非旅行者玩家**或一名旅行者玩家: 如果他们的角色类型均不相同, 他们**死亡**。[+1 外来者]



穷奇

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。所有**外来者**都可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**。

可能

某件事情“可能”发生, 代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

该角色能力来自过去。

其他夜晚

首个夜晚

Blood
on the
Clocktower



蛇杯万虫已影

支持7-15人

剧本作者：Aaron

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 摸鱼