

雾尽鸦鸣

剧本作者：皮卡麒

特别鸣谢：雾鸦神秘事件调查馆

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。



赏金猎人

在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天死于处决的玩家的角



驱魔人

每个夜晚*，你要选择一名玩家（与上个夜晚不同）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。



工程师

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让恶魔变成你选择的恶魔角色，或让所有爪牙变成你选择的爪牙角色。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



贞洁者

当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。



守鸦人

如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。



罂粟种植者

爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



心上人

当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。



疯子

你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



瘟疫医生

当你死亡时，说书人会获得一个爪牙能力。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。



痢蛇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他处于死亡状态时你才会立即死亡。



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

传奇角色·说书人



哨兵

在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

*代表
非首个夜晚

首夜
个晚

其夜
他晚

雾尽鸦鸣

支持7-15人

特别鸣谢：雾鸦神秘事件调查馆

剧本作者：皮卡麒

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

