

当清醒且健康的无神论者和异端分子同时在场时，
异端分子醉酒。

[说书人不能打破规则让上述内容无效]

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

剧本作者：神秘人 & PROVIDENCE



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。
如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



赏金猎人

在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**。每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



驱魔人

每个夜晚*，你要选择一名玩家（与上个夜晚不同）：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

善良阵营·外来者



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



莽夫

每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒**直到下个黄昏。你会**转变**为他的阵营。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你被**处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。



炸弹人

如果你被**处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。
倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。

邪恶阵营·恶魔



沙巴洛斯

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们**死亡**。你上个夜晚选择过且**当前死亡**的玩家之一可能会被你**反刍**。



珀

每个夜晚*，你可以选择一名玩家：他**死亡**。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们**死亡**。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



炼金术士

你拥有一个**爪牙角色**的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。



(相克规则：如果炼金术士获得了寡妇的能力，他无法查看魔典。)

(相克规则：如果炼金术士获得了召唤师的能力，游戏会以初始有恶魔在场进行。
炼金术士召唤师选择的玩家会变成恶魔但不会改变阵营。)



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。



弄臣

当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良的**，在当晚他会**死亡**。



异端分子

对调胜负结果，即使你**已死亡**。



(相克规则：异端分子会被寡妇当作一个不在场的外来者，异端分子会知道是哪个外来者。)



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]



寡妇

在你的首个夜晚，你能查看**魔典**并选择一名玩家：他**中毒**。
随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



哈迪寂亚

每个夜晚*，你可以选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们**都存活**则都**死亡**。

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。



哨兵

在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

杀手皇后

支持7-15人

剧本作者：神秘人 & PROVIDENCE

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

