



祖母

在你的首个夜晚, 你会得知一名**善良**玩家和他的角色。
如果**恶魔**杀死了他, 你也会**死亡**。



小精灵

在你的首个夜晚, 你会得知一个在场的**镇民**角色。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色, 当他**死亡**时你获得该角色的能力。



贵族

在你的首个夜晚, 你会得知三名玩家: 其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



占卜师

每个夜晚, 你要选择两名玩家: 你会得知他们之中是否有**恶魔**。
会有一名**善良**玩家始终被你的能力当作“**恶魔**”(干扰项)。



筑梦师

每个夜晚, 你要选择 (除你及旅行者以外的) 一名玩家: 你会得知一个**善良**角色和一个**邪恶**角色, 该玩家是其中一个角色。



舞蛇人

每个夜晚, 你要选择一名存活的玩家: 如果你选中了**恶魔**, 你和他**交换角色和阵营**, 然后他**中毒**。



送葬者

每个夜晚*, 你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。



僧侣

每个夜晚*, 你要选择除你以外的一名玩家: 当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



赌徒

每个夜晚*, 你要选择一名玩家并猜测他的角色: 如果你**猜错了**, 你会**死亡**。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次, 你会得知你的猜测有多准确。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**, 你会被唤醒, 然后你要选择一名玩家: 你会得知他的角色。



博学者

每个白天, 你可以私下拜访说书人获得两条信息: 一个是**正确**的, 一个是**错误**的。



艺术家

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以私下拜访说书人提问一个是**非题**, 你会得知该问题的**答案** (是/不是/我不知道)。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**, **善良阵营**获胜, 即使你**已死亡**。[无**邪恶**角色在场]

善良阵营·外来者



理发师

如果你**死亡**, 在当晚**恶魔**可以选择两名玩家 (不能选择其他**恶魔**) **交换角色** (今晚理发)。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**, 你可能被**处决**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色, 但其实你不是。



月之子

当你得知你**死亡**时, 你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的, 在当晚他会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



教父

在你的首个夜晚, 你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**, 你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家: 他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



洗脑师

每个夜晚, 你要选择一名玩家和一个**善良**角色。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色, 不然他可能被**处决**。



寡妇

在你的首个夜晚, 你能查看**魔典**并选择一名玩家: 他**中毒**。随后, 始终会有一名**善良**玩家知道**寡妇**在场。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时 (旅行者不计算在内) **恶魔死亡**, 你变成那个**恶魔**。

邪恶阵营·恶魔



涡流

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
镇民玩家的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人被**处决**, **邪恶阵营**获胜。



小恶魔

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**, 一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



诺·达虱

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民****中毒**。



大灰狼

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。每个夜晚, 你要选择一名玩家: 他被标记直到下个黄昏。如果被标记的玩家被**处决**, 当晚你可以**额外行动一次**。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时, 意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情, 如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。



Blood on the Clocktower

怎會如此?

支持7-15人

剧本作者：在天上飞的小熊

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 摸鱼