

暗影之继



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：涂学彬

支持7-15人

善良阵营·镇民



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）



钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。（邻座的玩家距离为1）



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。



守鸦人

如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



月之子

当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。



呆瓜

当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。



陌客

你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

（相克规则：如果即将出现两名存活的恶魔，其中之一是由红唇女郎转变的，红唇女郎不会变成恶魔。）



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

邪恶阵营·恶魔



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

Blood on the Clocktower

暗影之继

支持7-15人
剧本作者：涂学彬

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



枪手

每个白天，当首次投票被统计后，你可以选择一名刚投过票的玩家：他**死亡**。



学徒

在你的首个夜晚，如果你是**善良的**，你会获得一个**镇民**角色的能力；如果你是**邪恶的**，你会获得一个**爪牙**角色的能力。



法官

每局游戏限一次，如果其他玩家发起了提名，你可以选择让本次提名直接执行**处决**或让**投票无效**。



流莺

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时**死亡**。



屠夫

每个白天，**首次处决**后，你可以再次发起提名。



*建议7人以上加入旅行者