

美术设计: Lei & 摸鱼

无限博弈

剧本作者: 王鑫

支持7-15人

善良阵营·镇民



祖母

在你的首个夜晚, 你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他, 你也会死亡。



水手

每个夜晚, 你要选择一名存活的玩家: 你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。



赌徒

每个夜晚*, 你要选择一名玩家并猜测他的角色: 如果你猜错了, 你会死亡。



造谣者

每个白天, 你可以公开发表一个声明。如果该声明正确, 在当晚会有一名玩家死亡。



哲学家

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择一个善良角色: 你获得该角色的能力。如果这个角色在场, 他醉酒。



艺术家

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以私下询问说书人一个是非问题, 你会得知该问题的答案。



博学者

每个白天, 你可以私下询问说书人以得知两条信息: 一个是正确的, 一个是错误的。



舞蛇人

每个夜晚, 你要选择一名存活的玩家: 如果你选中了恶魔, 你和他交换角色和阵营, 然后他中毒。



筑梦师

每个夜晚, 你要选择除你及旅行者以外的一名玩家: 你会得知一个善良角色和一个邪恶角色, 该玩家是其中一个角色。



气球驾驶员

每个夜晚, 你会得知一名不同角色类型的玩家, 直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]



异教领袖

每个夜晚, 你会转变为与你邻近的一名存活的玩家的阵营。每个白天, 你可以提议所有玩家加入你的教派, 如果所有善良玩家同意加入, 你的阵营获胜。



炼金术士

你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。



魔术师

恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

善良阵营·外来者



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时, 如果你提名的玩家不是恶魔, 他死亡。



理发师

如果你死亡, 在当晚恶魔可以选择两名玩家 (不能选择其他恶魔) 交换角色。



月之子

当你得知你死亡时, 你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的, 在当晚他会死亡。



解谜大师

一名玩家醉酒, 即使你已死亡。每局游戏限一次, 你可以猜测谁是那个醉酒的玩家, 如果猜对了, 你会得知谁是恶魔, 但如果猜错了, 你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

邪恶阵营·爪牙



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决, 你的阵营获胜。



精神病患者

每个白天, 在提名开始前, 你可以公开选择一名玩家: 他死亡。如果你被处决, 提名你的玩家需要和你猜拳, 只有你输了你才会死亡。



麻脸巫婆

每个夜晚*, 你要选择一名玩家和一个角色, 如果该角色不在场, 他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔, 当晚的死亡由说书人决定。



洗脑师

每个夜晚, 你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色, 不然他可能被处决。

(相克规则: 洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。)

邪恶阵营·恶魔



哈迪寂亚

每个夜晚*, 你要选择三名玩家 (所有玩家都会得知你选了谁): 他们分别秘密决定自己的生死, 然后如果他们全都存活则都死亡。



涡流

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决, 邪恶阵营获胜。



方古

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡, 但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



诺·达颯

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。

疯狂

当你陷入“疯狂”时, 意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情, 如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出错误信息, 中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood 染 钟 楼 剧 本 社 区

染·钟楼谜团

无限博弈

支持7-15人

剧本作者：王鑫

Blood染·钟楼剧本社区

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei