

钟楼剧本博物馆



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：驯鹿

善良阵营·镇民



钓鱼翁

首个夜晚，**恶魔**会得知一个**错误**的伪装。



蛮蛮

在你的首个夜晚，你要选择一个除你以外的**善良角色**：你会得知他是否在场。如果你在夜晚**死亡**，他会代替你**死亡**。



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（是 / 不是 / 我不知道）。



农夫

如果你在**夜晚死亡**，一名存活的**善良玩家**会变成**农夫**。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



瘟疫医生

如果你**死亡**，说书人会获得一个**爪牙能力**。

（相克规则：如果在瘟疫医生死亡时说书人获得了提线木偶的能力，且与恶魔邻座的存活玩家中有镇民或外来者，其中一名玩家会变成邪恶的提线木偶。如果此时场上的邪恶玩家数量比初始设置时的数量超出一名或更多，改为无事发生。）

（相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得间谍的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择**其他恶魔**）交换角色。



帽匠

如果你**死亡**，在当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。

（相克规则：如果恶魔选择了小怪宝，则还需要选择一个爪牙角色，他变成这个爪牙且当晚照着小怪宝。）

（可选规则：如果帽匠死亡，允许恶魔变成爪牙，且（仅）一名爪牙变成恶魔）

邪恶阵营·爪牙



间谍

每个夜晚，你都能查看**魔典**。
你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你已**死亡**。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们之中可能会有人**死亡**。



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。



小怪宝

每个夜晚，**所有爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且是**恶魔**。每个夜晚*，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

（相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照着小怪宝，也不会照着小怪宝时得知自己是提线木偶。）



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。



卡扎力

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

（相克规则：如果卡扎力选择创造提线木偶，他只能选择将自己的邻座玩家变成提线木偶。）

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

生利变宅

剧本作者：驯鹿

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

