# 翻云覆雨

国内版“隐士”快速上手剧本　　剧本作者：清清Jungle

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“*恶魔*”*(干扰项)*。

### 侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

### 舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

### 筑梦师
每个夜晚，你要选择*（除你及旅行者以外的）*一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

### 女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

### 哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

### 教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：如果他是**镇民**，你会将他**起死回生**（*复活*）。

### 旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒到下个黄昏**。

### 赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

### 驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家*（与上个夜晚不同）*：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

### 魔术师
**恶魔**会以为你是**爪牙**。**爪牙**会以为你是**恶魔**。

### 食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

### 无神论者
说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人**被处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]

## 善良阵营·外来者

### 隐士
你拥有所有**外来者**能力。[-0~1 外来者]

*游戏开始前，请确定以下关于隐士的运作细节，并在应用的规则前打钩：*
- ○ *隐士要么以为自己是镇民（通过酒鬼能力），要么以为自己是恶魔（通过疯子能力）。*
- ○ *当隐士以为自己是镇民时（通过酒鬼能力），他拥有的疯子能力部分仅保留“恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家”。*
- ○ *说书人可以在游戏过程中利用隐士能力欺骗隐士本人从镇民转变为恶魔，或者反过来。*
- ○ *说书人可以在游戏过程中利用隐士能力欺骗隐士本人从镇民转变为恶魔，或者反过来。并且说书人可以欺骗该名玩家阵营发生了变化。*

### 修补匠
你随时可能**死亡**。

### 陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

### 酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

### 疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

## 邪恶阵营·爪牙

### 红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时*（旅行者不计算在内）***恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

### 精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。

### 女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。

### 麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

## 邪恶阵营·恶魔

### 亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

### 沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们**死亡**。你上个夜晚选择过且**当前死亡**的玩家之一可能会被你**反刍**。

### 方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

*（相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）*

**可能**
某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

**中毒 / 醉酒**
**中毒**的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

# 黯月复圆

支持7-15人

国内版“隐士”快速上手剧本

剧本作者：清清Jungle

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

钟楼剧本博物馆
美术设计