

果帝登基

剧本作者：刘中奇

果帝的龙椅

在游戏开始时，额外预留一个位置是龙椅。

龙椅是空的但正常发放角色。

每局游戏限一次，说书人可以代表龙椅上的角色发言，并可以参与提名。

说书人决定在扮演龙椅上的角色时，该如何行动。



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



店小二

在你的首个夜晚，你会得知两名**善良**玩家。他们之中会有一人**醉酒**，即使你已**死亡**。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良**玩家始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



杂技演员

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果当晚他**醉酒**或**中毒**，你**死亡**。



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家**死于处决**，你会得知**存活镇民**的数量。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙**角色或**恶魔**角色，即使你已**死亡**。



食人魔

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已**醉酒**或**中毒**，但你不知道你转变后的阵营。

（相克规则：如果陌客被食人魔当作**邪恶阵营**，食人魔会得知自己转变为**邪恶**。）



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良**玩家**死于处决**。



报丧女妖

如果**恶魔**杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

（果帝的龙椅：如果龙椅上的角色是报丧女妖且成功发动了能力，在这之后说书人每天可以发起两次提名。）



秉笔

如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良**玩家。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶**玩家。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。



煞星

如果你**死亡**，当晚与你邻近的**存活**玩家之一可能会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



镜像双子

你与一名**对立阵营**的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中**善良**玩家被处决，**邪恶阵营**获胜。如果你们都**存活**，**善良阵营**无法获胜。



提线木偶

你以为你是一个**善良**角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座]



限

在等同于初始**外来者**数量的夜晚，所有**镇民**玩家**中毒**直到下个**黄昏**。[外来者数量任意]



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶**角色。[无**恶魔**在场]

（相克规则：在初始设置时，提线木偶会与召唤师邻座。召唤师会得知谁是提线木偶。）

（相克规则：召唤师无法创造已经在场的**恶魔**。如果召唤师创造了一个不在场的**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。）

邪恶阵营·恶魔



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民****中毒**。



暴君

每个夜晚*，你可以选择至多两名玩家：他们**死亡**。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚**死亡**的玩家数量相同（超过二人时算作二人）。



卡扎力

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

（相克规则：如果卡扎力选择创造提线木偶，他只能选择将自己的邻座玩家变成提线木偶。）

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼
谜团



支持7-15人

灵感来源：《七席谜案录》

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计