Hats off 绅士谢幕

美术设计：Lei & 摸鱼

海外版“帽匠”的快速上手剧本　剧本作者：Aggie & Jams

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。
每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(干扰项)。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

旅店老板
每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

侍臣
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

炼金术士
你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者

帽匠
如果你死亡，在当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人获得一个不在场的爪牙能力。

邪恶阵营·爪牙

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们可能会死亡。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔

奥赫
每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

痴蛭
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

珀
每个夜晚*，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

涡流
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

黄昏：检查所有玩家是否闭上眼睛。部分旅行者和传奇角色会在这时行动。（官员、窃贼、学徒、咖啡师、流莺、公爵夫人）

失忆者（调整理由：与首夜相同，根据失忆者的能力，失忆者的夜晚顺序会相应地进行调整。）

哲学家

帽匠

罂粟种植者

水手

工程师

传教士

麻脸巫婆（调整理由：使得麻脸巫婆在创造出任意爪牙时，都能够在当晚能够立即行动，避免与原本比麻脸巫婆先行动的角色在参与麻脸巫婆的变化时，会有一天的时间不具有任何能力，从而导致非良性互动。请注意：即使麻脸巫婆的顺序改变，她的能力造成死亡的时机仍然需要等到首个能够造成死亡的恶魔角色行动之前。）

Blood on the Clocktower

Hats off
绅士谢幕

支持7-15人

海外版“帽匠”的快速上手剧本

剧本作者：Aggie & Jams

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼