江州琵琶引

琴瑟和鸣

游戏开始前，说书人可以随机抽取一项曲目进行演奏。

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：L

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

郎中
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

锦衣卫
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他在下个黄昏前死亡，你代替他死亡。

知府
每个夜晚 *，你会得知今天是否有非镇民且非旅行者的玩家死亡。

侍臣
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

书生
恶魔知道书生在场。
每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测你是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

酒保
与你邻近的善良玩家之一醉酒，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

战车
与你顺时针距离为 1 的玩家中毒。
如果是邪恶的非旅行者玩家，改为和他交换角色。
每个夜晚 *，或该玩家已死亡，该距离 +1。

邪恶阵营·恶魔

暴君
每个夜晚 *，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同（*超过二人时算作二人*）。

奸佞
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你今天白天没有投票，今晚你可以行动两次。

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

· 琵琶曲目 ·

[天涯人]说书人在开局时宣布，在奇 / 偶数夜晚，一名随机非恶魔角色醉酒，一名随机非恶魔角色可以行动两次。

[嘈嘈切切]第二个白天时，所有玩家表决一名玩家，他可以拜访说书人，得知昨夜有多少名玩家的能力因其他玩家的能力未正常生效。

[血色罗裙]第三个白天处决发生后，所有玩家进行一次秘密投票，说书人会对得票数最多的玩家发起一次额外的提名。

[杜鹃啼血]场上仅剩一名善良玩家存活时，说书人宣布“杜鹃啼血”

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

江湖夜雨

支持7-15人

剧本作者：L

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计