金戈铁马

《山雨欲来》角色快速上手体验剧本　剧本作者：鸭木布拉夫钟楼小镇

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(干扰项)。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

（相克规则： 侍女会得知引路人是否醒来，即使她是在引路人之前醒来。）

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有邪恶玩家的能力选择或影响了他们之中的玩家。

杂技演员
每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果当晚他醉酒或中毒，你死亡。

知府
每个夜晚*，你会得知今天是否有非镇民且非旅行者的玩家死亡。

道士
每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果你选中了恶魔，你死亡，然后他醉酒直到下个黎明。

方士
在你的首个夜晚，你要选择一个数字。
在该数字对应的那一个夜晚，你会得知对应数量的在场角色。

鸩
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一个镇民角色：如果他在场，他醉酒并死亡。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（与之前不同），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

书生
恶魔知道书生在场。
每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测你是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

入殓师
如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于四人时（*旅行者除外*），你失去能力。

邪恶阵营·爪牙

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的邪恶恶魔。[无恶魔在场]

画皮
在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家：他死亡但会被当作存活。当他下一次死亡时，他重生，随后你重获能力。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

暴君
每个夜晚*，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同(*超过二人时算作二人*)。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

诺·达鳃
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒／醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

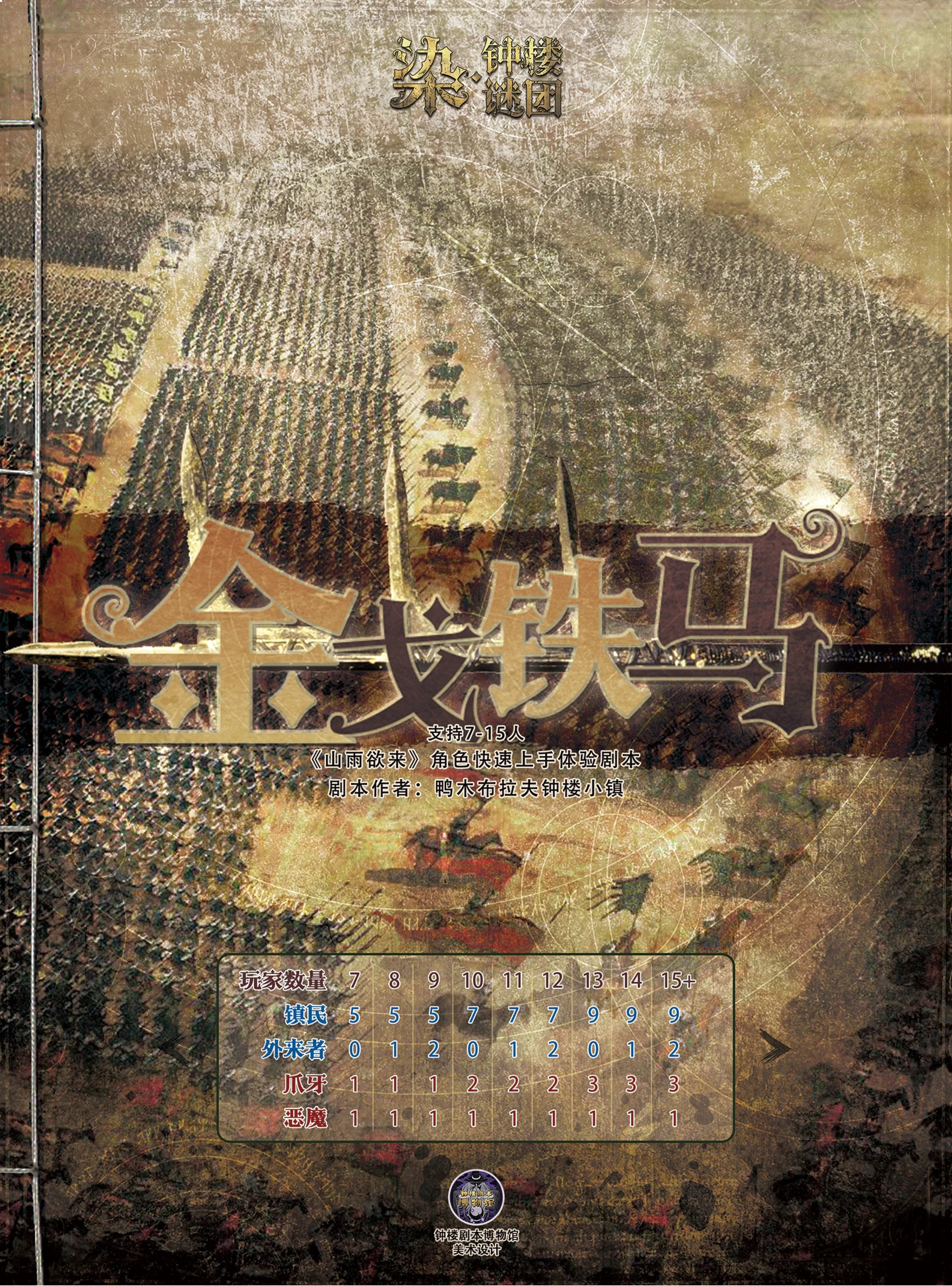
首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

钟楼剧本博物馆



染·钟楼谜团

金戈铁马

支持7-15人

《山雨欲来》角色快速上手体验剧本

剧本作者：鸭木布拉夫钟楼小镇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计