

幽夜复明



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：诸神无限

支持7-15人

善良阵营·镇民



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你获得的信息由说书人决定。



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是**该角色**。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



赏金猎人

在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**。
每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名**镇民**转变为**邪恶阵营**]



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶的**。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



工程师

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让**恶魔**变成你选择的**恶魔角色**，或让**所有爪牙**变成你选择的**爪牙角色**。



贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



吟游诗人

当一名**爪牙**死于**处决**时，（除了你和旅行者以外的）所有其他玩家**醉酒**直到**明天黄昏**。



农夫

如果你在**夜晚死亡**，一名**存活**的**善良玩家**会变成**农夫**。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。



呆瓜

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。



落难少女

所有爪牙都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果**猜对**，你的阵营落败。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

邪恶阵营·爪牙



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

邪恶阵营·恶魔



亡骨魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你**杀死**。



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。



珀

每个夜晚*，你可以选择一名玩家：他**死亡**。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们**死亡**。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力**的证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

幽林复明

支持7-15人

剧本作者：诸神无限

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

