

疯狂动物园



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：陆冷天

支持7-15人

善良阵营·镇民



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良的**，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



杂技演员

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果当晚他**醉酒或中毒**，你**死亡**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你**阵营获胜**的建议。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。



和平主义者

被处决的**善良玩家**可能**不会死亡**。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。



报丧女妖

如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）**交换角色**。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良的**，在当晚他会**死亡**。



瘟疫医生

当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。

邪恶阵营·爪牙



寡妇

在你的首个夜晚，你能查看**魔典**并选择一名玩家：他**中毒**。随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶的**，否则他们之中可能会有人**死亡**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



街头风琴手

所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。每个夜晚，你要选择自己是否**醉酒**，直到你下次选择。

邪恶阵营·恶魔



痢蛭

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他处于**死亡状态**时你才会立即**死亡**。



堤丰之首

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。[邪恶玩家全部邻座，你靠近正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民中毒**。



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力的**证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



Blood
on the
Clocktower

疯狂新物镇

支持7-15人

剧本作者：陆冷天

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计