

众口铄金

美术设计: Lei & 摸鱼

第一届华灯初上剧本创作大赛 · 12强

剧本作者: 勾陈

支持7-15人

善良阵营·镇民



钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。(邻座的玩家距离为1)



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙**角色的能力。



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良**角色和两个**邪恶**角色。其中有且只有两个角色在场。



水手

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会**醉酒**直到下个**黄昏**。你不会**死亡**。



郎中

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。



传教士

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了**爪牙**，他会得知被传教士选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶**玩家的数量。

善良阵营·外来者



逆臣

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你**转变**为**邪恶**；如果你先死于处决，他**转变**为**邪恶**。



解谜大师

一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知**谁是恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误的“谁是恶魔”**信息。



打更人

每个夜晚*，你要猜测今晚首个**死亡**的玩家与你的距离。如果你**猜测正确**，则除你以外的所有玩家今晚**不会死亡**，但你可能**死亡**。



和尚

每个夜晚，当有**邪恶**玩家的能力首次选择或影响与你**邻近**的**存活**玩家时，改为此次能力**不生效**并持续至下个黎明，且你会得知你的能力被触发。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



歌伶

每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。如果**恶魔**成为了观众，你会在当晚**死亡**。



罂粟种植者

爪牙和**恶魔**互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。

邪恶阵营·爪牙



赶尸人

与你邻近的两名**镇民**玩家会在其**首次死亡**时被当作**仍然存活**。[-1 外来者]



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶**的**方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



痼疾

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他**死亡**时你才会一同**死亡**。



樵机

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。当你将要**死亡**时，改为一名存活且具有能力的**爪牙**失去能力。你不会得知**恶魔**信息。



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果今天白天有**外来者****死亡**，当晚改为你要选择一名玩家：他**死亡**，但被当作**仍然存活**，随后会有一名其他玩家**死亡**。[+1 外来者]

疯狂

当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

众口铄金

支持7-15人

第一届华灯初上剧本创作大赛·12强

剧本作者：勾陈

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 摸鱼