

费城枪击案



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: KNitrate

支持7-15人

善良阵营·镇民



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。
如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



牧师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们均不属于哪种角色类型。



纵横家

每个夜晚，你得知当晚有几名**邪恶玩家**因其自身能力选择或影响了其他玩家。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶的**。



车夫

每个白天，你可以拜访说书人并选择一个话题以得知一个与有关的事实。
如果与你邻近的两名玩家阵营不同，你会得知**错误信息**。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（是/不是/我不知道）。



贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



修女

善良的镇民玩家不会醉酒、中毒或得知错误信息。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者



圣徒

如果你**死于处决**，你的**阵营落败**。



修补匠

你随时可能**死亡**。



告密者

爪牙会在其首个夜晚得知三个**伪装**。



梦游者

你以为你是一个**镇民角色**，但在相同情况下，你的能力却与**有所不同**。有一名**善良玩家**知道你在场。



史莱姆

你以为你是**史莱姆**以外的一个**外来者**，其实你不是。
当你**死亡**时，与你邻近的两名**善良镇民**之一**醉酒**。

邪恶阵营·爪牙



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



独眼巨人

每个夜晚，你要选择一名玩家：你和**恶魔**会得知他是什么角色。
被你选择的**外来者**会得知**独眼巨人**在场。[+1 外来者]



毒瘴魔

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以使**所有镇民中毒**并产生**错误信息**，直到下个黄昏。



迷雾人

在你的首个夜晚，你要选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力且会被当作是**善良的该角色**。如果该角色在场，他**中毒**且会被当作是**邪恶的迷雾人**，你会得知他是谁。[-1 外来者]

(相克规则：迷雾人的能力不会把不同侧的玩家当作错误角色。)

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



人质先生

首个夜晚，所有**爪牙**秘密决定一名**善良玩家**作为“**人质先生**”：他转变为**邪恶阵营**，并且“**是恶魔**”。
每个夜晚*，**人质先生**要选择一名玩家：他**死亡**。[+1 镇民]



骷咔啦

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**，即使你**已经死亡**。
第一名提名你的其他玩家是**恶魔**而不是你。

(相克规则：只有骷咔啦被祖母的能力当作“是恶魔”。)



(相克规则：如果圣徒“是恶魔”，他失去能力。)



(相克规则：只有骷咔啦被独眼巨人的能力当作“是恶魔”。)

奇遇角色



谁枪击了乔尼?

存活恶魔与其最近的**爪牙**之间较短侧的玩家（以及恶魔和该爪牙）与较长侧的其他玩家会互相把对方当作**错误的角色和阵营**。
若**恶魔**与其最近**爪牙**之间两侧其他玩家数量相同，则取**恶魔**的顺时针方向为短侧。

*代表
非首个夜晚

Blood
on the
Clocktower

费城枪击案

支持7-15人

剧本作者: KNitrate

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计