



钟楼剧本博物馆
美术设计

阴阳无间

剧本作者：503&面哥

支持7-15人

善良阵营·镇民



破戒僧

在你的首个夜晚，你获得两个角色的能力，其中一个由**恶魔**从他的伪装中为你挑选且不会正常生效。



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙**角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良**角色和两个**邪恶**角色，其中有且只有两个角色在场。



引路人

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶**玩家的能力选择或影响了他们之中的玩家。



传教士

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了**爪牙**，他会得知被传教士选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良**角色和一个**邪恶**角色，该玩家是其中一个角色。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。



道士

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他是**恶魔**，你死亡，并且当晚不会再有其他玩家死亡。



神像匠人

你可以在白天向说书人**索要**一个能力，如果说书人**拒绝**，你明天可以继续**索要**。



县太爷

每个夜晚*，你会得知一个白天互相提名的玩家的角色。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



通灵师

每个白天，你可以拜访说书人并给出一个**关键词**，你得知一条相关信息。如果你邻座的存活玩家中存在**邪恶**，你获得**错误**的信息。



亡语师

当你**死亡**时，你获得一个除**恶魔**外的死亡角色能力，你不会失去这个能力。

善良阵营·外来者



隐秘先知

每个夜晚，你选择一名其他玩家并写下一个**预言**，此**预言**可能会在他身上**应验**。如果你**“疯狂”**地证明你是隐秘先知，你的阵营落败，即使你已死亡。



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



风之旅人

当你死亡时，你会以一个旅行者角色**复活**并选择阵营。



圣徒

如果你**死于处决**，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙



酒盅师

每个夜晚，你选择一名角色，如果他在场，你来决定当晚应以何种言语和动作欺骗他。



玷污者

在你的首个夜晚，你要选择两名邻近的玩家，首名玩家**中毒**，第二名玩家会被当作**邪恶阵营**、**爪牙**角色或**恶魔**角色，即使你已死亡。



暗夜公爵

每局游戏限一次，首个使用自身能力选择**邪恶**玩家的**善良**玩家会**中毒**直到下个黄昏，你会得知他的角色。
[+1 外来者]



化尸道人

你知道所有**死亡**玩家的角色。
每局游戏限一次，在夜晚时，你要选择一名玩家和一个已死亡的非**恶魔**角色，他获得该能力。

邪恶阵营·恶魔



尤格萨隆

在你的首个夜晚，一名**善良**玩家会听到**古神**的低语。
当首个**尤格萨隆**死亡时，如果该玩家存活且从未**“疯狂”**证明低语内容，他变成**邪恶**的**尤格萨隆**，此后对调胜负结果。
每个夜晚*，你要选择一名（除你以外）的玩家，他死亡。



冤

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你在**被提名**时公开声明**“我冤呐”**（最后一天除外），被**处决**前你要秘密选择一名给你投票的玩家，他会变成**邪恶**的**冤**，但每局游戏只能转化一次。[-1 外来者]



混沌

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
恶魔与**爪牙**互相不认识。当首次有**爪牙**死亡时，当晚他们会互相认识。[+1 爪牙]

古神的低语

“听到低语”的玩家会得知一个恐怖怪诞的短句，如果他**“疯狂”**地证实其内容，他可能随时死亡。
玩家编造的假低语，或仅对**“听到低语”****疯狂**，不包含在其中。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

该角色能力来自过去。

其他夜晚



染·钟楼谜团

阴阳无间

支持7-15人

剧本作者：503&面哥

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



重力法师

局游戏限一次，在夜晚你选择一名玩家当夜他成为所有能力的非法目标，并在天亮被吸到你的身边。



炎爆法师

死亡的玩家可以遗言票转赠给你。每个白天，你可以耗三个投票标记，选择一名玩家释放一次炎爆术，他立刻死亡并移除座位。



巫师学徒

每局游戏限一次，你告诉说书人两个字，你会获得一个相关法术。如果你在白天提名开始前公开吟唱该法术这个法术将会在一夜之后生效。



禁咒巫女

当你被流放时，你可以选择一名玩家，他失去所有能力。



旅行者

*建议7人以上加入旅行者