

实至如归



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：老许

支持7-15人

善良阵营·镇民



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。



风水师

在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。每个夜晚*，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



巡察

每个夜晚*，你要选择除你以外的两个善良角色：如果他们都在存活，他们当晚不会死亡。



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



吟游诗人

当一名爪牙死于处决时，（除了你和旅行者以外的）所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。



悟道者

你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。



秉笔

如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

善良阵营·外来者



食人魔

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



理发师

如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色。



修补匠

你随时可能死亡。

邪恶阵营·爪牙



限

在等同初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[任意数量外来者]



画皮

在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家：他死亡但会被当作存活。当他下一次死亡时，他重生，随后你重获能力。



赶尸人

与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。[-1 外来者]



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。



（相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）



（相克规则：红唇女郎在拷机的能力判断中被当作“不具有能力”。）

邪恶阵营·恶魔



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果今天白天有外来者死亡，当晚改为你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活，随后会有一名其他玩家死亡。[+1 外来者]



拷机

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。当你将要死亡时，改为一名存活且具有能力的爪牙失去能力。你不会得知恶魔信息。



（相克规则：如果拷机的角色发生了交换，不会因此移除原本拷机的“失去能力”提示标记。）

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他夜



染·钟楼谜团

宾至如归

支持7-15人
剧本作者：老许

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计