

时之书

剧本作者：时之砂

沙漠的私货领主



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。
(邻座的玩家距离为1)



店小二

在你的首个夜晚，你会得知两名**善良**玩家。他们之中会有一人**醉酒**，即使你已**死亡**。



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙**角色的能力。



数学家

每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效**(从上个黎明到你被唤醒时)。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



侍臣

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始**醉酒三天三夜**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良**角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良**玩家**死于处决**。

善良阵营·外来者



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。



瘟疫医生

当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙**能力。

(相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得间谍的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)

(相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得赶尸人的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)



刀客

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**爪牙**角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。



捐客

每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。



驱魔人

每个夜晚*，你要选择一名玩家(与上个夜晚不同)：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



罂粟种植者

爪牙和**恶魔**互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。

(相克规则：如果食人族获得了罂粟种植者的能力，当他获得下一个能力时，爪牙和恶魔也会互相认识。)



戏子

其他善良玩家**醉酒**(旅行者除外)，你们互相认识且无法转变阵营，对调胜负结果，即使你**失去能力**。

(相克规则：麻脸巫婆无法创造戏子，麻脸巫婆创造的邪恶玩家无法获得戏子的能力。)

(相克规则：戏子会被间谍当做一个不在场的镇民，戏子会得知是哪个镇民。)

(相克规则：若游戏的初始设置里戏子与召唤师同时在场，召唤师选择的玩家会变成恶魔但不会改变阵营且他不会因戏子的能力醉酒。召唤师可以公开猜测戏子在场随后召唤师的阵营落败。)

(相克规则：科学怪人无法使恶魔获得戏子的能力。)



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

(相克规则：数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。)

(相克规则：疯子不会因为戏子的能力参与互认，也不会因为戏子的能力醉酒。)

邪恶阵营·爪牙



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

(相克规则：如果村夫在场数量不足3人，麻脸巫婆可以创造新的村夫。如果她这么做，村夫的醉酒效果可能会更换目标。)

(相克规则：召唤师无法创造已经在场的恶魔。如果召唤师创造了一个不在场的恶魔，当晚的死亡由说书人决定。)



赶尸人

与你邻近的两名镇民玩家会在其首次**死亡**时被当作仍然**存活**。
[-1 外来者]



间谍

每个夜晚，你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民**角色或**外来者**角色，即使你已**死亡**。

(相克规则：如果炼金术士获得了间谍的能力，说书人可以同意炼金术士查看魔典的请求，并且间谍不能被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色。)

(相克规则：如果罂粟种植者在场，直到其死亡前间谍无法查看魔典。)



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良**角色的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则：如果村夫在场数量不足3人，科学怪人可以让恶魔拥有村夫的能力。)

(相克规则：如果炼金术士拥有科学怪人的能力，炼金术士不会得知恶魔因此获得了哪个角色的能力。)

(相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。)



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]

(相克规则：如果没有恶魔在场时，召唤师会被钟表匠视为恶魔。如果场上邪恶阵营仅存在召唤师时，钟表匠会得知0。)

(相克规则：如果炼金术士获得了召唤师的能力，游戏会以初始有恶魔在场进行。炼金术士召唤师选择的玩家会变成恶魔但不会改变阵营。)

(相克规则：如果召唤师因为侍臣的能力在第三个夜晚醉酒，由召唤师来选择创造哪种恶魔，由说书人来决定哪名玩家发生转变。)

(相克规则：如果召唤师创造恶魔时罂粟种植者存活，由召唤师来选择创造哪种恶魔，由说书人来决定哪名玩家发生转变。)

邪恶阵营·恶魔



牙嘴巴卜

在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。



姑获鸟

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。你可能会拥有上一个**死于处决**的**爪牙**的能力。



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。

传奇角色·说书人



哨兵

在初始设置时，可能会额外增加或减少一个**外来者**。

*代表
非首个夜晚

砂之书

支持7-15人

剧本作者：时之砂

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

