



钟楼剧本博物馆  
美术设计

# 迷途知返

灵感来源：“梦陨春宵”（新手进阶）

剧本作者：栉风

河北邢台  
@一柠的游戏小屋

支持7-15人

## 善良阵营·镇民



### 洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民**角色：这两名玩家之一是该角色。



### 钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。（邻座的玩家距离为1）



### 共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶**玩家的数量。



### 筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良**角色和一个**邪恶**角色，该玩家是其中一个角色。



### 数学家

每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而未**正常生效**（从上个黎明到你被唤醒时）。



### 僧侣

每个夜晚\*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的负面能力对他无效。



### 送葬者

每个夜晚\*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



### 城镇公告员

每个夜晚\*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



### 女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



### 杂耍艺人

在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。



### 博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



### 贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



### 守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的**角色**。

## 善良阵营·外来者



### 陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙**角色或**恶魔**角色，即使你已**死亡**。



### 酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。



### 月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。



### 疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。  
**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

（相克规则：数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。）



### 理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。

## 邪恶阵营·爪牙



### 间谍

每个夜晚，你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民**角色或**外来者**角色，即使你已**死亡**。



### 红唇女郎

如果**大于等于五**名玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



### 教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



### 洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良**角色。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。

## 邪恶阵营·恶魔



### 涡流

每个夜晚\*，你要选择一名玩家：他**死亡**。  
**镇民**玩家的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。



### 诺·达颯

每个夜晚\*，你要选择一名玩家：他**死亡**。  
与你邻近的两名**镇民****中毒**。



### 亡骨魔

每个夜晚\*，你要选择一名玩家：他**死亡**。  
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

### 疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

### 中毒 / 醉酒

**中毒**的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

\*代表  
非首个夜晚

其他夜晚



# Blood on the Clocktower

## 迷途大凶返

支持7-15人

灵感来源：“梦陨春宵”（新手进阶）

剧本作者：栾风

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|------|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|
| 镇民   | 5 | 5 | 5 | 7  | 7  | 7  | 9  | 9  | 9   |
| 外来者  | 0 | 1 | 2 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 2   |
| 爪牙   | 1 | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3   |
| 恶魔   | 1 | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1   |



钟楼剧本博物馆  
美术设计



河北邢台  
@一柠的游戏小屋