人性本恶II

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：芝士薯条

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“*疯狂*”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“*恶魔（干扰项）*”。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了**爪牙**，他会得知被**传教士**选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。

知府
每个夜晚 *，你会得知今天是否有非镇民且非旅行者的玩家**死亡**。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你以外的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

炼金术士
你拥有一个**爪牙角色**的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知**他的角色**。**恶魔**会被你的能力当作**善良角色**。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

半仙
任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名**邪恶玩家**作为替代。

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已**醉酒**或**中毒**，但你不知道你转变后的阵营。

政客
如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。

异端分子
对调胜负结果，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**，你的阵营获胜。

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否**醉酒**直到下个黄昏。

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他**被处决**，**他的阵营落败**。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。

画皮
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活玩家**：他**死亡但会被当作存活**。当他下一次**即将死亡**时，他**重生**，随后你**重获能力**。

邪恶阵营·恶魔

破窗效应
每个夜晚 *，你可以选择三名**存活**玩家，在**他们之中**：第一名玩家秘密选择一名玩家：他**中毒**直到下个黄昏；然后该玩家秘密选择一名玩家：他**死亡**；然后该玩家秘密选择一名玩家：他**死亡**。

悬崖深渊
每个夜晚 *，你可以选择三名**存活**玩家（*所有玩家都会得知谁仍然存活*）：他们中的**存活**玩家分别秘密决定后续玩家（*或自己*）是否被你**杀死**，然后如果他们都**存活**则都**死亡**。

白羊黑痣
每个夜晚 *，你可以选择三名**存活**玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：第一名玩家在其他两名玩家中秘密选择一名玩家，他**死亡**，然后另一名玩家秘密决定他是否被你**杀死**，如果他**存活**则被他选择的玩家秘密决定另一名玩家是否被你**杀死**。

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都**存活**则都**死亡**。

可能
某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼迷团

人性本恶

支持7-15人

剧本作者：芝士薯条

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计