

玄枵未定



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: JY

支持7-15人

善良阵营·镇民



贵族

在你的首个夜晚, 你会得知三名玩家: 其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



赏金猎人

在你的首个夜晚, 你会得知一名**邪恶玩家**。每当你得知的玩家**死亡**, 你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]



刀客

在你的首个夜晚, 你会得知一个在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次, 你可以在白天时公开选择一名玩家: 如果他是你得知角色, 他**死亡**。



侍女

每个夜晚, 你要选择除你以外的两名**存活**的玩家: 你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



气球驾驶员

每个夜晚, 你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



郎中

每个夜晚, 你要选择除你以外的一名玩家: 你会得知一个与他能力相关的**词语**。



半兽人

每个夜晚*, 你要选择一名**存活**的玩家: 如果他是**善良**的, 他**死亡**, 并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。

(私货·相克规则: 因半兽人被视为邪恶的玩家可以不参与戏子的互认, 如果半兽人死亡或离场, 则会重新互认并醉酒。)



哲学家

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择一个**善良角色**: 你获得该角色的能力。如果这个角色在场, 他**醉酒**。



造谣者

每个白天, 你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**, 在当晚会有一名玩家**死亡**。



炼金术士

你拥有一个**爪牙角色**的能力。
当你使用能力时, 说书人可能会要求你更换选择。

(相克规则: 如果炼金术士拥有科学怪人的能力, 炼金术士不会得知恶魔因此获得了哪个角色的能力。)



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的**能力**。如果该玩家属于**邪恶阵营**, 你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**, **善良阵营**获胜, 即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]



戏子

其他善良玩家**醉酒** (旅行者除外), 你们互相认识且无法转变阵营, 对调胜负结果, 即使你**失去能力**。

(私货·相克规则: 无神论者在剧本中时, 处决说书人导致的胜负结果不会被反转, 无神论者不会因为戏子的能力醉酒。)

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**, 但其实你不是。



疯子

你以为你是一个**恶魔**, 但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

(相克规则: 疯子不会因为戏子能力参与互认, 也不会因为戏子的能力醉酒。)



异端分子

对调胜负结果, 即使你**已死亡**。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**, 即使你**已死亡**。

(私货·相克规则: 陌客可以因自身能力不参与与戏子互认。如果他们失去能力, 会重新互认并醉酒。)

邪恶阵营·爪牙



巫师

每局游戏限一次, 你可以向说书人**许愿**。
如果愿望被实现, 可能会伴随着**代价**和**线索**。



女巫

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 如果他明天白天**发起提名**, 他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家, 你**失去此能力**。



投毒者

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 他在当晚和明天白天**中毒**。



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力, 即使他**醉酒**或**中毒**。
你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则: 如果恶魔拥有酒鬼的能力, 改为由科学怪人选择一名玩家: 如果他是镇民, 他醉酒。)

(相克规则: 恶魔无法拥有异端分子/戏子的能力。)

邪恶阵营·恶魔



姑获鸟

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
当**爪牙死于处决**时, 你可能会获得他的能力, 但每局游戏仅能获得一次。



方古

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**, 但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



军团

每个夜晚*, 可能有一名玩家**死亡**。
如果一项提名只有**邪恶玩家**投票, 投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

(相克规则: 军团可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”, 说书人会在其中一名玩家示意后在夜晚一同唤醒所有军团, 并询问这些玩家是否要一同死亡。)



牙嘴巴

在你的首个夜晚, 你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语, 当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。

可能

某件事“可能”发生, 代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

玄杨未定

支持7-15人
剧本作者：JY

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计