刺杀金牛座

Hate Taurus Apart; Something Something Neil Sedaka

“堤丰之首”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：Etreides

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

图书管理员
在你的首个夜晚， 你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。 （或者你会得知没有外来者在场）

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

戏法师
每个白天限一次，你可以公开猜测谁是爪牙，谁是恶魔。如果你猜对，善良阵营获胜。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人获得一个爪牙能力。

(相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得这些爪牙之一的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的邪恶恶魔。[无恶魔在场]

(相克规则：如果召唤师创造了堤丰之首，则堤丰之首必须与一名爪牙相邻，且堤丰之首另一侧的玩家变成一个不在场的邪恶爪牙。)

邪恶阵营·恶魔

堤丰之首
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[邪恶玩家全部邻座，你位于正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Hate Taurus Apart;
Something Something Neil Sedaka

刺杀金牛座

支持7-15人

“堤丰之首”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：Etreides

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

窃贼
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作负数。

官员
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。

怪咖
如果你表现得很有趣，当天你不能被流放。

主教
只有说书人可以发起提名。每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆钟楼剧本博物馆