

任意东西

善良阵营·镇民

剧本作者：弦舞

装有道具的大物件

在游戏开始前，说书人会准备5个笨重的大物件，其中有4个笨重的大物件装有道具。
每个夜晚，说书人将取出所有道具，再将道具随机放入笨重的大物件中。
每个白天，当隐士/大象首次手持装有道具的笨重的大物件后，会触发该道具所对应的能力，且每个道具所对应的能力每局游戏仅触发一次。
不能在提名阶段手持与上个玩家相同的笨重的大物件。



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。



骑士

在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。



引路人

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有邪恶玩家的能力选择或影响了他们之中的玩家。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



打更人

每个夜晚*，你要猜测今晚首个死亡的玩家与你的距离。如果你猜测正确，则除你以外的所有玩家今晚不会死亡，但你可能会死亡。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



公主

在你的首个白天，如果你提名并处决了一名玩家，当晚恶魔不会造成死亡。

（离芭姑娘：如果食人族提名并处决了公主且公主因此死亡，当晚恶魔不会造成死亡。）



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者



大象 Elephant

在提名阶段，你要手持一个笨重的大物件。
今天白天每有一名善良玩家“疯狂”地证明你是大象，就可能有一名善良玩家醉酒直到下个黄昏。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



瘟疫医生

当你死亡时，说书人会获得一个爪牙能力。



隐士

你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。你和他都知道他获得了什么能力。

（不醉研究：恶魔不能获得酒鬼的能力。）



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

（鹰象寓言：鹰身女妖可以在夜晚选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是大象，否则他们之中可能会有人死亡。）

邪恶阵营·恶魔



姑获鸟

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
当爪牙死于处决时，你可能会获得他的能力，但每局游戏仅能获得一次。



混沌

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，除旅行者外的所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



牙嘴巴卜

在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

· 神奇道具 ·

【当隐士/大象手持装有该‘道具’的笨重的大物件后】

吟游花间酒：当晚非恶魔玩家醉酒直到下个黄昏。

卷里书刀：当晚恶魔可以额外选择一名玩家：他死亡。

巨龟六爻：1-2名玩家会拥有一个目标，当在下个黄昏前达成目标后，下个夜晚他会获得一条正确信息。

何染净垢：当有邪恶玩家的能力选择或影响与隐士/大象邻近的存活玩家时，改为此次能力不生效并持续至下个黄昏。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

入侵者

支持7-15人

剧本作者：弦舞

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计