钟楼剧本博物馆
美术设计

羊会神音

Hello Priestess

海外版“女祭司”的发布与快速上手剧本　　作者：Ben Burns　　支持7-15人

首个夜晚　　其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

善良阵营·外来者

修补匠
你随时可能死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

杂技演员
每个夜晚 *，如果与你邻近的存活善良玩家之一醉酒或中毒，你死亡。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

邪恶阵营·恶魔

利维坦
如果多于一名善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。所有玩家都知道利维坦在场。在第五个白天结束时，邪恶阵营获胜。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

为了感谢女祭司的仁爱，他们竖起了一座座雕像和神龛。
一遍遍的祈祷，祈求神迹再一次降临。

在人性的背后，存在着以人性为面具的生活。某些时候生活会摘下面具，以深刻的答案应对深刻的问题。

午会神官

Hello Priestess

支持7-15人
海外版“女祭司”的快速上手剧本
剧本作者：Ben Burns

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计