宾朋满座

欢迎回家

如果有村夫在场，隐士和渡鸦信使可以认为自己是村夫。
奇遇角色会因为涡流的能力产生错误信息

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

剧本作者：天津7221染钟楼谜团俱乐部

首夜个晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

铁匠
在你的首个夜晚，你会得知哪些**外来者**在场。
所有**外来者**醉酒。[任意数量外来者]

筑梦师
每个夜晚，你要选择 *（除你及旅行者以外的）*一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

掮客
每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。

零
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他和与他互动的角色不会受到“互动干扰”类型能力的影响，直到下个黄昏。

猫猫探险队
每个白天限一次，没有“探险”过的**存活**玩家可以公开“探险”：在当晚，如果他**存活**，你会得知一名与他阵营不同的玩家。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

和平主义者
被处决的**善良玩家**可能**不会死亡**。

吟游诗人
当一名**爪牙死于处决**时，*（除了你和旅行者以外的）*所有其他玩家**醉酒直到明天黄昏**。

弄臣
当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

贤者
如果**恶魔**杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个**恶魔**。

（相克规则： 陌客可能会被贤者当作杀死他的恶魔。）

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

瘟疫医生
当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。

（相克规则： 如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得蛊孤菇 / 赶尸人 / 红唇女郎的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）

隐士
你拥有所有**外来者**能力。[-0~1 外来者]

渡鸦信使
你以为你是一个**镇民角色**。
如果他**存活**，提名你的**镇民玩家**在当晚会变成**渡鸦信使**，你变成认知的角色。

（相克规则： 如果他存活，提名隐士的镇民玩家会在当晚变成隐士。）

邪恶阵营·爪牙

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次**死亡**时被当作仍然**存活**。
[-1 外来者]

画皮
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活玩家**：他**死亡但会被当作存活**。当他下一次**死亡**时，他**重生**，随后你**重获能力**。

蛊孤菇
与你邻近的玩家会被其他角色的能力当做**错误**的阵营和角色。

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

（相克规则： 如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。
你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则： 如果恶魔拥有隐士 / 渡鸦信使的能力，改为提名恶魔的镇民变成隐士 / 渡鸦信使。）

邪恶阵营·恶魔

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营获胜**。

穷奇
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果今天白天有**外来者死亡**，当晚改为你要选择一名玩家：他**死亡**，但被**当作仍然存活**，随后会有一名其他玩家**死亡**。[+1 外来者]

奇美拉
每个夜晚 *，你要选择一个除**奇美拉**以外的**恶魔角色**（*与前两次的选择均不同*）：你获得该角色的能力直到下个黄昏。[-1 外来者]

奇遇角色

雨人
每个白天限一次，所有玩家可以进行表决由一名与之前不同的**存活**玩家拜访说书人，他会得知两条信息，一条是**正确**的，一条是**错误**的。

哥德尔
每个夜晚，会有一名玩家得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而**未正常生效**（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

她来自时间之外 —— 一个知晓此地所有未来的过客。
她知道明天的暴雨、巷尾的瘟疫、地窖第三块砖下的密信……
规则如铁链锁喉，把她困在缄默的牢笼中。
当厄运如寒鸦般扑向镇上那位能与雨交谈的愚者、和那位能用数字描绘神迹的狂人时，她只能用尽全部力气，在他们与世界之间，竖起一道无声的屏障。
雨人的呢喃还在继续。
数学家的演算未曾停歇。
而她，成了这座小镇唯一知晓全部真相，却注定沉默的影子。

旅行者

支持7-15人

剧本作者：天津7221染钟楼谜团俱乐部

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

咖啡师
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受**醉酒**和**中毒**影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。

学徒
在你的首个夜晚，如果你是**善良的**，你会获得一个**镇民角色**的能力；如果你是**邪恶的**，你会获得一个**爪牙角色**的能力。

主教
只有说书人可以发起提名。
每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家**被处决**，你可能会代替他被处决。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者