

热辣宗师



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：驯鹿 & 鸦木布拉夫·南昌分镇

善良阵营·镇民



宗师

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名**死亡**的玩家：你会获得他的能力直到下个黄昏。



捉妖师

在你的首个夜晚，你要选择至多四个**邪恶角色**，你会得知有几个角色在场。



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



方士

在你的首个夜晚，你要选择一个数字。在该数字对应的那个夜晚，你会得知**对应数量**的在场角色。



引路人

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



道士

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果你选中了**恶魔**，你**死亡**，然后他**醉酒**直到下个黎明。



知府

每个夜晚*，你会得知今天是否有非**镇民**且非旅行者的玩家**死亡**。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



鸬

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一个**镇民角色**：如果他在场，他**醉酒并死亡**。



镇长

如果只有**三名玩家存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜。如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者



狂热者

如果有大于等于五名玩家**存活**，你必须在所有提名中投票。



圣徒

如果你**死于处决**，你的阵营落败。



管家

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他**投票时你才能投票**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙



红唇女郎

如果**大于等于五名玩家存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



男爵

会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]



狐媚娘

在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道**狐媚娘**在场。如果你**死于处决**，当晚他转变为**邪恶阵营**。



蛊雕

每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活**善良玩家**的角色，他**中毒**且其他**善良玩家**以为他是**邪恶的蛊雕**，直到下个黄昏。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。



混沌

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**杀死**了一名与你邻近的**镇民玩家**，除旅行者外的所有**善良玩家**会**中毒**直到下个黄昏。

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚



其他夜晚



染·钟楼谜团

热辣宗师

剧本作者：驯鹿 & 鸦木布拉夫·南昌分镇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计