

宿脑谜团

海外官方网站汀西维尔推荐剧本

剧本作者：OJ

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

善良阵营·镇民



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。
如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



驱魔人

每个夜晚*，你要选择一名玩家（与上个夜晚不同）：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



杂耍艺人

在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。
在当晚，你会得知猜测**正确**的角色数量。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是**恶魔**，他**死亡**。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

邪恶阵营·爪牙



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔



痢蛭

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他**中毒**，只有他**死亡**时你才会一同**死亡**。



(相克规则：如果猎手选择了痢蛭的宿主，则宿主会死亡。)

传奇角色·说书人



哨兵

在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

*代表
非首个夜晚

首
个
夜
晚

其
他
夜
晚

Blood
on the
Clocktower



A Leech of Distrust

宿脑谜团

支持5-6人

海外官方网站汀西维尔推荐剧本

剧本作者：OJ

玩家数量

5

6

镇民

3

3

外来者

0

1

爪牙

1

1

恶魔

1

1



钟楼剧本博物馆
美术设计