以眼还眼
An eye for an eye

美术设计：Lei & 摸鱼

海外版“奥赫”快速上手剧本　剧本作者：The Good Couch　支持7-15人

首夜个晚　其他夜晚

善良阵营·镇民

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

神谕者
每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（干扰项）。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典（*为了游戏体验请勿拍照/截图*）。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

（相克规则：如果部票种植者在场，直到其死亡前间谍无法查看魔典。）

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：当部票种植者死亡后，恶魔会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。）

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡（*无视防御*）。

邪恶阵营·恶魔

奥赫
每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

亡骨魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

诺·达鳃
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

军团
每个夜晚*，可能有一名玩家死亡。如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

（相克规则：互为克星的角色在同一时间里只能有其中一个角色在场。）

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。
如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

以眼还眼

An eye for an eye

支持7-15人

海外版“奥赫”快速上手剧本

剧本作者：The Good Couch

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼