# Blood on the Clocktower

# 人间相生

支持5-12人

剧本作者：际尘

| 玩家数量 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 3 | 3 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 |
| 外来者 | 0 | 1 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

钟楼剧本博物馆
美术设计

# 刀盾相生

2026.1.6

## 其利断金

提名前有等同玩家人数一半的分钟数(向下取整)发言和使用刀客能力。
在第二个黎明时，游戏回到为首个夜晚做准备前，已死亡的玩家会在对应的时刻放置帷幕标记。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-12人

剧本作者：际尘

### 善良阵营·镇民

**刀客**
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次，你可以在白天公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。

**老兵**
如果**已死亡**玩家中没有**邪恶玩家**，你**不会死亡**。

### 善良阵营·外来者

**酒鬼**
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

**魔像**
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家**不是恶魔**，他**死亡**。

### 邪恶阵营·爪牙

**致幻师**
与你邻近的玩家（*旅行者除外*）会被**善良玩家**的能力当作**错误**的阵营和角色。

**画皮**
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**玩家：他**死亡**但会被**当作存活**。
当他下一次**死亡**时，他**重生**，随后你重获能力。

### 邪恶阵营·恶魔

**梼杌**
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
当你**将要死亡**时，改为一名**存活**且具有能力的**爪牙失去能力**。你不会得知**恶魔信息**。

### 奇遇角色

**教皇** Pope
会有**重复**的**善良角色**在场。
他们也可能是**恶魔的伪装**。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆钟楼剧本博物馆钟楼剧本博物馆