

逢场作戏 v2.6



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: KeVin

支持7-15人

善良阵营·镇民



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果你与邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
(善良/邪恶/均势)



郎中

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他**能力相关**的词语。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



瘟疫医生

如果你**死亡**，说书人会获得一个**爪牙能力**。

(相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得哥布林的能力，改为一存活爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)



女祭司

每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。



戏法师

每个白天限一次，你可以公开猜测谁是**爪牙**，谁是**恶魔**。如果你猜对，**善良阵营**获胜。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你阵营获胜的建议。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

(相克规则：如果食人族获得了狂热者的能力，他会得知这一信息。)



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良阵营**获胜，即使你已**死亡**。[无邪恶角色在场]



戏子

所有戏子互相认识。不论在场的**戏子**数量多少或**存活**与否，胜负结果会被对调。[所有善良玩家都是戏子]

(相克规则：无神论者在剧本中时，处决说书人导致的胜负结果不会被反转。)

(相克规则：戏子无法反转由哥布林的能力产生的胜负结果。)



狂热者

如果有大于等于五名玩家**存活**，你必须在所有提名中投票。



食人魔

在你的首个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你转变为他的阵营，即使你**醉酒**或**中毒**，但你**不知道**你转变后的阵营。

邪恶阵营·爪牙



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们之中可能会有人**死亡**。



哥布林

如果你在被提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**，你的阵营获胜。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

(相克规则：洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。)



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

邪恶阵营·恶魔



哈迪寂亚

每个夜晚*，你要选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们**都存活**则都**死亡**。



痢蛭

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有当他处于**死亡**状态时你才会立即**死亡**。



混沌

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的**镇民玩家**，除旅行者外的所有**善良玩家**会**中毒**直到下个黄昏。

(临时相克规则：如果混沌杀死了与自己邻近的戏子，所有戏子会立即中毒直到混沌下一次被唤醒。)

传奇角色·说书人



偶像

戏子可能会得知一个**善良的伪装**。
如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内），戏子在其首次**中毒/醉酒**期间可能会得知这一信息。

*代表
非首个夜晚

首夜



其他夜



染·钟楼谜团

染·钟楼谜团

支持7-15人
剧本作者：KeVin

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计