



钟楼剧本博物馆
美术设计

莫逆之交

国内版“食人魔”快速上手剧本

剧本作者：板

支持7-15人

善良阵营·镇民



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你获得的信息由说书人决定。



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。



守鸦人

如果你在夜晚**死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的**角色**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



食人魔

在你的首个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你转变为他的阵营，即使你**醉酒**或**中毒**，但你**不知道**你转变后的阵营。



瘟疫医生

如果你**死亡**，说书人获得一个不在场的**爪牙能力**。

（相克规则：如果说书人获得了男爵的能力，至多两名玩家会变成不在场的外来者。）



呆瓜

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙



寡妇

在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他**中毒**。随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



男爵

会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们可能会**死亡**。



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔



亡骨魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。



小怪宝

每个夜晚，所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“**是恶魔**”。每个夜晚*，会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



Blood on the Clocktower



莫逆之夜

支持7-15人

国内版“食人魔”快速上手剧本

剧本作者：板

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计