



长梦彼岸

Elysium

幻梦境



本游戏设有两个独立的城镇广场，每个夜晚说书人通过投票会宣布下个夜晚和下个白天进行游戏的城镇。玩家在两个城镇广场的阵营和生死是互通的，且只能在对应的城镇发动对应的能力。当场上存活三名及以下的玩家且恶魔存活时邪恶阵营胜利。

支持7-15人

善良阵营·镇民



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个镇民角色：这两名玩家之一是该角色。



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。



祖母

在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。



钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。(邻座的玩家距离为1)



骑士

在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(干扰项)。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。(善良/邪恶/均势)

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



帽匠

如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以变成新的爪牙和恶魔角色。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。



限

在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔



珀

每个夜晚，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。



涡流

每个夜晚，你要选择一名玩家：他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。



僧侣

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。



旅店老板

每个夜晚，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。



赌徒

每个夜晚，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。



驱魔人

每个夜晚，你要选择一名玩家(与上个夜晚不同)：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



卖花女孩

每个夜晚，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。



神谕者

每个夜晚，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。



杂技演员

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果当晚他醉酒或中毒，你死亡。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择(除你以外)的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。



解谜大师

一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。



告密者

爪牙会在其首个夜晚得知三个伪装。



灵言师

在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。



主谋

如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。
(相克规则：当主谋所在的城镇的恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，主谋所在的城镇不会被封锁且会在下次进入的时候再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。)



方古

每个夜晚，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



奥赫

每个夜晚，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案。(是/不是/我不知道)



贞洁者

当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。



士兵

恶魔的负面能力对你无效。



农夫

当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。



报丧女妖

如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。



国王

每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。



贤者

如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。



理发师

如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家(不能选择其他恶魔)交换角色。



瘟疫医生

当你死亡时，说书人会获得一个爪牙能力。
(相克规则：如果瘟疫医生死于处决且说书人因此获得炸弹人的能力，那么炸弹人的能力会立即被触发。)



麻脸巫婆

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。



炸弹人

如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。
(相克规则：当炸弹人被引爆时，邪恶阵营会直接获得胜利。)



痼蛇

每个夜晚，你要选择一名玩家：他死亡。在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他处于死亡状态时你才会立即死亡。



诺·达颯

每个夜晚，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。

传奇角色·说书人

破碎的圣洁之魂

游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。但即使在有一名善良玩家变成邪恶时，方古仍然可以将一名善良外来者变为邪恶的方古。

*代表非首个夜晚

国王&贤者只会有一个在场
主谋&炸弹人只会有一个在场

Blood
on the
Clocktower

Elysium

长梦彼岸

支持7-15人

剧本作者：Serra.Evelyn

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

剧本历书



钟楼剧本博物馆
美术设计