三拜九叩

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：痴愚

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

舞龙头
每个夜晚，你会得知你和舞龙尾最近距离间存活的善良玩家数量（*不含旅行者*）。[离你最远的一名镇民是舞龙尾]

舞龙尾
你不知道你是舞龙尾，你以为你是其他镇民角色。如果你和舞龙头之间的其他玩家都已死亡，这些玩家变成舞龙身并复活，在此之前你只会死于处决。[+ 舞龙头]

神婆
每个白天，你可以私下拜访说书人以得知一条信息，并在下次拜访说书人时要回答一个关于上条信息的问题，如果回答正确，你当天获得的信息是正确的。

灶王爷
在你的首个夜晚，你会得知包括你在内的三名玩家和他们中的角色类型总数。

丹青师
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他曾与画中人私会，你会得知是，随后画中人始终与你私会。[+ 画中人]

乩童
你和一个恶魔每晚轮流使用他的能力。
[恶魔死亡后会有一名存活爪牙变成恶魔]

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

心猿
每个黎明，你会变成一个与上个黎明不同类型的角色。
你同时是心猿。

儒生
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下向说书人作出一个预言，之后该预言首次成真的当晚，说书人会唤醒你。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

金蝉
你不知道你是金蝉，你以为你是其他镇民角色。
你不会死亡。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

入殓师
如果你提名并处决了恶魔，你会变成邪恶的恶魔。当剩余存活玩家小于等于四人时（*旅行者除外*），你失去能力。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

福星
游戏结束时，你获胜，但其他玩家可以猜测一次谁是福星，首个猜对且与你相同阵营的玩家会和你交换角色，即使你已死亡。

画中人
所有玩家会知道画中人于恶魔处入场。
每个夜晚 *，画中人会找左侧下一名镇民私会：他醉酒且不知道自己在与画中人私会。[+1 镇民]

邪恶阵营·爪牙

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

伥
每个夜晚，你会变成一个不在场的善良角色。
你同时是伥且可能被当作善良阵营。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

画皮
在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家：他死亡但会被当作存活。当他下一次死亡时，他重生，随后你重获能力。

邪恶阵营·恶魔

灵感大王
每个夜晚，你要选择一名玩家：所有人都会在黎明时知道你选择了谁。
黄昏时，每有一名被你选择的玩家存活，当晚你就可以额外选择一名玩家：被你额外选择的玩家死亡。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

祈水咒

剧本作者：痴愚　　美术设计：Lei.

“老爷啊！那大王，感应一方兴庙宇，威灵千里佑黎民。年年庄上施甘露，岁岁村中落庆云。”

“施甘雨，落庆云，也是好意恩，你却这等伤情烦恼，何也？”

“老爷啊！虽则恩多还有怨，纵然慈惠却伤人。只因要吃童男女，不是昭彰正直神。”

“要吃童男女么？”

“正是。”

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

舞龙身
你无法被流放。每个白天舞龙头可以向一名非旅行者玩家发起流放，此次流放仅舞龙能参与且半数以上舞龙同意即可流放成功。[不可选择，只能因舞龙尾能力出场]

梦蝶
每个夜晚，你会得知一名与你相同阵营的玩家（会有一次错误）。你不知道你的阵营。

黄皮子
每个白天，你可以选择一名其他玩家讨封，问道“老乡，你看我像个啥”。你可能会由于讨封而变成黄大仙。

黄大仙
只能由黄皮子变成。你获得讨封成功时所述的能力。[不可直接选择]

旅行者
*建议7人以上加入旅行者