死限

剧本作者：马力多多

脏镇起义

在第三天提名开始前，所有爪牙变成暴乱。
可能会有一名外来者加入邪恶阵营。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-9人

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

（相克规则：如果暴乱在场，当至少一名玩家死亡时，国王每晚就会得知一个存活的角色）

史官
每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外的）两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

善良阵营·外来者

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

（相克规则：如果间谍正在场或曾经在场，落难少女中毒。）

狂热者
如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

限
在等同初始外来者数量的夜晚，
所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[任意数量外来者]

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。
你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·恶魔

暴乱
在第三个白天，所有爪牙会变成暴乱，当天被提名的玩家会立即死亡且必须再次提名一名存活的玩家

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆

染·钟楼谜团

死限

支持7-9人

剧本作者：马力多多

玩家数量	7	8	9
镇民	5	5	5
外来者	0	1	2
爪牙	1	1	1
恶魔	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计