

梦殒春宵

善良阵营·镇民

支持7-15人



钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。（邻座的玩家距离为1）



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



数学家

每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色的能力而未正常生效**（从上个黎明到你被唤醒时）。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



杂耍艺人

在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（是/不是/我不知道）。



贤者

如果**恶魔**杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个**恶魔**。

善良阵营·外来者



畸形秀演员

如果你**“疯狂”**地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）**交换角色**（今晚理发）。



心上人

当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。



呆瓜

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要**“疯狂”**地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定（生死无常夜）。



镜像双子

你与一名**对立阵营**的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中**善良玩家被处决**，**邪恶阵营**获胜。如果你们都**存活**，**善良阵营**无法获胜。

邪恶阵营·恶魔



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



亡骨魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]



诺·达虱

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民****中毒**。



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。**镇民**玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。

疯狂

当你陷入**“疯狂”**时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

梦殒春宵

善良阵营·镇民

支持5~15(+5)人



钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。（邻座的玩家距离为1）



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



数学家

每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效**（从上个黎明到你被唤醒时）。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



杂耍艺人

在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（是/不是/我不知道）。



贤者

如果**恶魔**杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个**恶魔**。

善良阵营·外来者



畸形秀演员

如果你**“疯狂”**地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。



心上人

当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。



呆瓜

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要**“疯狂”**地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



镜像双子

你与一名**对立阵营**的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中**善良玩家被处决**，**邪恶阵营**获胜。如果你们都**存活**，**善良阵营****无法**获胜。

邪恶阵营·恶魔



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民****中毒**。



亡骨魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。**镇民**玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。

疯狂

当你陷入**“疯狂”**时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



染·钟楼谜团

生机勃勃的春天已然过去，温暖迷人的夏天悄然来临。园丁在公园和窗栏上精心培育，让百花齐放，一望无际。鸟儿在歌唱，艺术家们拿起了画笔，哲学家在熙熙攘攘的酒馆里思索人生的终极奥秘，城镇周围搭建起老旧的帐篷预示着马戏团即将开启。

在人们沉湎于纸醉金迷和灯红酒绿时，黑暗势力却悄然崛起。女巫和异教徒们潜藏在郊区的宏伟遗迹之间，在地下洞穴中密谋着渗透城镇，而那些在宴会中狂欢的鸦木布拉夫居民们却浑然不知。

良辰已至……梦殒春宵。

梦殒春宵



支持7-15人

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



咖啡师

每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受醉酒和中毒影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。



怪咖

如果你表现得很有趣，当天你不能被流放。



流莺

每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时死亡。



集骨者

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名死亡的玩家：他重新获得能力直到下个黄昏。



屠夫

每个白天，首次处决后，你可以再次发起提名。



旅行者

*建议7人以上加入旅行者



染·钟楼谜团



生机勃勃的春天已然过去，温暖迷人的夏天悄然来临。园丁在公园和窗栏上精心培育，让百花齐放，一望无际。鸟儿在歌唱，艺术家们拿起了画笔，哲学家在熙熙攘攘的酒馆里思索人生的终极奥秘，城镇周围搭建起老旧的帐篷预示着马戏团即将开启。

在人们沉湎于纸醉金迷和灯红酒绿时，黑暗势力却悄然崛起。女巫和异教徒们潜藏在郊区的宏伟遗迹之间，在地下洞穴中密谋着渗透城镇，而那些在宴会中狂欢的鸦木布拉夫居民们却浑然不知。良辰已至……梦殒春宵。

梦殒春宵



支持7~15(+5)人

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



咖啡师

每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受醉酒和中毒影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。



怪咖

如果你表现得很有趣，当天你不能被流放。



流莺

每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时死亡。



集骨者

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名死亡的玩家：他重新获得能力直到下个黄昏。



屠夫

每个白天，首次处决后，你可以再次发起提名。



旅行者

*建议7人以上加入旅行者