

弥天大谎

剧本作者: MtyJ

撒个小谎



钟楼剧本博物馆
美术设计

·在进行7-9人的游戏时,“处在阴影中的角色”不会被加入剧本中。

支持7-15人

善良阵营·镇民



钦天监

在你的首个夜晚,你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧(左/右/相同)。如果你与邻近的玩家中有**邪恶阵营**,你会得知**错误信息**作为替代。



洗衣妇

在你的首个夜晚,你会得知两名玩家和一个**镇民角色**:这两名玩家之一是该角色。



气球驾驶员

每个夜晚,你会得知一名不同角色类型的玩家,直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]



占卜师

每个夜晚,你要选择两名玩家:你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”(干扰项)。



数学家

每个夜晚,你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色的能力而未正常生效**(从上个黎明到你被唤醒时)。



(相克规则:数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。)



(相克规则:侍女会得知数学家是否醒来,即使她是在数学家之前醒来)



神谕者

每个夜晚*,你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶的**。



女裁缝

每局游戏限一次,在夜晚时,你可以选择(除你以外的)两名玩家:你会得知他们是否为**同一阵营**。



杂耍艺人

在你的首个白天,你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚,你会得知**猜测正确**的角色数量。



博学者

每个白天,你可以私下拜访说书人获得两条信息:一个是**正确**的,一个是**错误**的。



魔术师

恶魔会以为你是**爪牙**。**爪牙**会以为你是**恶魔**。



钟表匠

在你的首个夜晚,你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。(邻座的玩家距离为1)



侍女

每个夜晚,你要选择除你以外的两名**存活**的玩家:你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



道士

每个夜晚*,你要选择一名玩家:如果你选中了**恶魔**,你**死亡**,然后他**醉酒**直到下个黎明。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**,但其实你不是。



食人魔

在你的首个夜晚,你要选择一名除你以外的玩家:你转变为他的阵营,即使你**醉酒**或**中毒**,但你**不知道**你转变后的阵营。



疯子

你以为你是一个**恶魔**,但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



心上人

当你**死亡**时,会有一名玩家开始**醉酒**。

邪恶阵营·爪牙



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**,但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

(相克规则:如果提线木偶抽到了气球驾驶员,也会+1外来者。)



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**,你的阵营**获胜**。



酿酒师

每个夜晚,你要选择一个**镇民角色**:当他下一次通过自身能力获取信息时,改为得知你给出的信息。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时(旅行者不计算在内)**恶魔死亡**,你变成那个**恶魔**。

邪恶阵营·恶魔



方古

每个夜晚*,你要选择一名玩家:他**死亡**。被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**,但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

(相克规则:如果方古成功转化了外来者并因此死去,红唇女郎不会变成方古。)



军团

每个夜晚*,可能有一名玩家**死亡**。如果一项提名只有**邪恶玩家**投票,投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

(在提名环节:每次统计投票时,说书人会正常宣布票数。
在处决阶段:说书人会宣布真正符合条件的玩家被处决。)



诺·达颯

每个夜晚*,你要选择一名玩家:他**死亡**。与你邻近的两名**镇民中毒**。



小恶魔

每个夜晚*,你要选择一名玩家:他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**,一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

弥天大谎

支持7-15人

剧本作者：MtyJ

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计