

腥风血雨



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：张顺风

支持7-15人

善良阵营·镇民



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。



刀客

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。



方士

在你的首个夜晚，你要选择一个数字。在该数字对应的那个夜晚，你会得知对应数量的在场角色。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



引路人

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有邪恶玩家的能力选择或影响了他们之中的玩家。

（相克规则：侍女会得知引路人是否醒来，即使她是在引路人之前醒来。）



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。



鸩

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一个镇民角色：如果他在场，他醉酒并死亡。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



守鸦人

如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。



杂技演员

每个夜晚*，如果与你邻近的存活善良玩家之一醉酒或中毒，你死亡。



书童

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被邪恶玩家的能力选择或影响时，你死亡。

邪恶阵营·爪牙



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。



画皮

在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家：他死亡但会被当作存活。当他下一次死亡时，他重生，随后你重获能力。



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。



蛊雕

每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活善良玩家的角色，他中毒且其他善良玩家以为他是邪恶的蛊雕，直到下个黄昏。

邪恶阵营·恶魔



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



牙嚙巴卜

在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。



亡骨魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]



姑获鸟

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。你可能会拥有上一个死于处决的爪牙的能力。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他夜

染·钟楼谜团

猩舞血雨

支持7-15人
剧本作者：张顺风

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计