



钟楼剧本博物馆
美术设计



剧本作者：苏通染 支持7-15人

善良阵营·镇民



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙**角色的能力。

(相克规则：炼金术士无法获得寡妇的能力。)



事务官

在你的首个夜晚，你会得知一名**善良**玩家。



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶**玩家有多少对。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。

[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶**玩家的数量。



异教领袖

每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名**存活**的玩家的阵营。每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有**善良**玩家同意加入，你的阵营获胜。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙**角色或**恶魔**角色，即使你已死亡。



杂耍艺人

在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



报丧女妖

如果**恶魔**杀死了你，所有玩家都会得知此事。从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的**能力**。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良**玩家死于处决。

(相克规则：如果杂耍艺人在自己的首个白天猜测后在当天死于处决，当晚食人族会替杂耍艺人得知对应的信息。)



无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良阵营**获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]



食人魔

在你的首个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你转变为他的阵营，即使你**醉酒**或**中毒**，但你**不知道**你转变后的阵营。



书童

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被**邪恶**玩家的能力选择或影响时，你会在当晚**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



寡妇

在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他**中毒**。随后，始终会有一名**善良**玩家知道**寡妇**在场。



镜像双子

你与一名**对立阵营**的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中**善良**玩家被**处决**，**邪恶阵营**获胜。如果你们都**存活**，**善良阵营**无法获胜。



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天被**处决**，你的阵营获胜。



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你被**处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。



提线木偶

你以为你是一个**善良**角色，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



军团

每个夜晚*，可能有一名玩家**死亡**。如果一项提名只有**邪恶**玩家投票，投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。**镇民**玩家的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



染·钟楼谜团

夜叉餐厅

支持7-15人

剧本作者：苏通染

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计