

重新启动



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：释小年

支持7-15人

善良阵营·镇民



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色（或者你会得知没有外来者在场）。



赏金猎人

在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。[会有一名镇民转变为邪恶阵营]



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]



传教士

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。



驱魔人

每个夜晚*，你要选择一名玩家（与上个夜晚不同）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天死于处决的玩家的角



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你以外的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



巡山人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名存活的玩家：如果你选中了落难少女，她会变成一个不在场的镇民角色。[+ 落难少女]



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。



茶艺师

如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



陌客

你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。



修补匠

你随时可能死亡。



落难少女

所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。



魔像

每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们可能会死亡。



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。



镜像双子

你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。如果你们都存活，善良阵营无法获胜。

邪恶阵营·恶魔



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。



哈迪寂亚

每个夜晚*，你要选择三名玩家（所有玩家都会得知你选了谁）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们全都存活则都死亡。



卡扎力

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

（相克规则：在卡扎力行动完毕后，如果赏金猎人仍然在场，才会创造邪恶镇民。）

（相克规则：如果卡扎力将落难少女变成了爪牙，并且巡山人在场，一名善良的玩家会变成落难少女。）

疯狂

当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角

*代表
非首个夜晚

重新启动

支持7-15人

剧本作者：释小年

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

