剧本作者：新仔辣椒酱

美术设计：Lei & 揍鱼

舞灯祭岁

怪盗的预告信

在开始游戏前，你需要决定是否让"怪盗"加入剧本，但需要在游戏开始时告知所有玩家。

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（*左 / 右 / 相同*）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

舞狮人
每个夜晚，你会得知一个在场角色。每局游戏限一次，你得知的信息改为恶魔的伪装之一。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

（相克规则：如果猎手选择了病蛾的宿主，则宿主会死亡。）

农夫
如果你在夜晚死亡，一名存活的善良玩家会变成农夫。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

修补匠
你随时可能死亡。

邪恶阵营·爪牙

酿酒师
每个夜晚，你要选择一个善良角色并给出相应的信息形式：该角色通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息，直到下个黄昏。[-1 外来者]

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。对你的提名只在你投票时才会统计票数。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

禁卫军
"疯狂"地想要死亡的玩家可能会立即被处决。

怪盗
每个夜晚，你可以选择一个角色：如果该角色不在场，你获得该角色的能力直到下次选择。
如果因此获得了恶魔的能力，所有恶魔玩家不会因其自身能力而被唤醒。当你获得能力时，所有玩家都会得知。

邪恶阵营·恶魔

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

痢蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

（相克规则：痢蛭如果因为怪盗的能力而未能在首个夜晚被唤醒，则会在下一次因自身能力被唤醒时选择宿主，在此之前痢蛭没有免死能力。）

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

（相克规则：怪盗无法通过方古的能力创造新的方古。）

疯狂
当你陷入"疯狂"时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

無灯祭夕

怪盗的预告信

支持7-15人

剧本作者：新仔辣椒酱

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

钟楼Lei的剧本钟楼Lei的剧本钟楼Lei的剧本