

Blood
on the
Clocktower

The Da Vinci

达芬奇密码

Code

支持7-15人
剧本作者：太一



玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

说书人手册



钟楼剧本博物馆
美术设计



The Da Vinci 达芬奇密码 Code

V 1.4.0

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：太一

支持7-15人

善良阵营·镇民



治安官 Constable

在你的首个夜晚，你会得知一名**外来者**或**爪牙**玩家。如果你在夜晚**死亡**，你会得知一名**外来者**或**爪牙**玩家（角色类型与上次不同）。[+1 外来者]



画家 Painter

在你的首个夜晚，你会得知一个在场角色。每个白天你可以进行一次猜测，每当你**猜对**谁是你最近获得的角色，当晚你会得知另一个在场角色。



修行者 Shugenja

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



侍女 Chambermaid

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



赌徒 Gambler

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



驱魔人 Exorcist

每个夜晚*，你要选择一名玩家（与上个夜晚不同）：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



旅店老板 Innkeeper

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒到下个黄昏**。



祈愿妖精 Votive

在你的首个白天，你要拜访说书人并描述“那么……”，说书人会告诉你“如果……”。
“如果……”加“那么……”是你的能力的完整描述。



神秘学家 Occultist

每个白天，你可以私下询问说书人并得知一条**正确信息**。如果因你的能力导致**减少**了一名**外来者**，你会获得**错误的信息**。[-0~1 外来者]



游歌者 Bard

每个白天，你可以公开选择任意名**存活**玩家：其中的**镇民**会**醉酒**直到你再次选择。当晚你会得知正因为你**醉酒**的人数。



女裁缝 Seamstress

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



公爵 Duke

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。如果你杀死了**恶魔**，你和他交换阵营和角色。



空中飞人 Aerialist

你**死亡**的当晚会被唤醒并得知所有角色类型的玩家各一名。你死于**善良玩家**发起的提名处决或能力时你**醉酒**。

善良阵营·外来者



大小姐 Rich Girl

你首次即将**死亡**时可能会有两名**存活**玩家**代替你死亡**。



解谜大师 Puzzlemaster

一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误的**“谁是**恶魔**”信息。



帽匠 Hatter

如果你**死亡**，当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔**角色。



落难少女 Damsel

所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

（相克规则：斯芬克斯选择落难少女时，落难少女会立即失去能力。）

邪恶阵营·爪牙



斯芬克斯 Sphinx

每个夜晚，你要选择一个角色：下个白天，如果该角色在场，他会被公开询问一个是非问题。没有答对的玩家可能会被**处决**。



麻风侏儒 Leper Gnome

在夜晚时，如果**镇民**使用自身能力选择了你，他会变成胜负条件反转的**麻风侏儒**，然后你**中毒**。你死后**保留能力**。

（特殊规则：镇民变成的麻风侏儒不会被其他角色的能力（落难少女、帽匠、刻耳柏洛斯）当做爪牙）



教父 Godfather

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



主谋 Mastermind

如果**恶魔**因为**死于处决**而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家**被处决**，他的阵营落败。

（相克规则：如果刻耳柏洛斯杀死了主谋，即使刻耳柏洛斯死于处决主谋依然保留能力。）

邪恶阵营·恶魔



刻耳柏洛斯 Cerberus

每个夜晚*，你要选择一名玩家，每当你选中**爪牙**时你要再选一名玩家：他们**死亡**。被你杀死的**爪牙**保留他的能力。



珀 Po

每个夜晚*，你可以选择一名玩家：他**死亡**。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们**死亡**。



涡流 Vortex

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。**镇民**玩家的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。



诺·达虱 No Dashii

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民****中毒**。

可能

某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

