



钟楼剧本博物馆
美术设计

名动京城

2026北京《染·钟楼谜团》城市赛专用剧本

剧本作者：北京赛事组

北京昌平
@山河幻境桌游店

支持7-15人

善良阵营·镇民



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良**角色和两个**邪恶**角色。其中有且只有两个角色在场。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良**玩家始终被你的能力当作“**恶魔**”（干扰项）。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的负面能力对他无效。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



杂技演员

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果当晚他**醉酒**或**中毒**，你**死亡**。



道士

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果你选中了**恶魔**，你**死亡**，然后他**醉酒**直到下个黎明。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良**角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



提刑官

在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。**恶魔**会被你的能力当作**善良**角色。



秉笔

如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良**玩家。如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶**玩家。

善良阵营·外来者



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。



隐士

你拥有所有**外来者**能力。[-0~1 外来者]



入殓师

如果你提名并**处决**了**恶魔**，你会变成**邪恶的恶魔**。当剩余**存活**玩家小于等于四人时（旅行者除外），你**失去能力**。

（相克规则：入殓师提名并处决了**恶魔**时，红唇女郎不会触发能力。）

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



红唇女郎

如果**大于等于五**名玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无**恶魔**在场]

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



混沌

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**杀死**了一名与你邻近的**镇民**玩家，除旅行者外的所有**善良**玩家会**中毒**直到下个黄昏。



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民****中毒**。



暴君

每个夜晚*，你可以选择至多两名玩家：他们**死亡**。你选择的玩家数量不能与上个夜晚**死亡**的玩家数量相同（超过二人时算作二人）。

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶**玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

名动京城

支持7-15人

2026北京《染·钟楼谜团》城市赛专用剧本

剧本作者：北京赛事组 特别鸣谢：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



北京昌平
@山河幻境桌游店



钟楼剧本博物馆
美术设计