

绒面茶座

善良阵营·镇民

剧本作者：不想喝雪碧

花开正艳



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

如果罂粟种植者、卖花女孩、王牌、教父、红唇女郎的能力有大于等于三个同时在场。有一名玩家会得知错误信息，且随时可能会死亡。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



捕匠

在你的首个夜晚，你要选择一名非**旅行者**玩家：如果他是**善良**的且已**死亡**的玩家中没有**邪恶玩家**，你和他只会**死于处决**。



调音师

在你的首个夜晚，你会得知一个**外来者角色**和一个**爪牙角色**，他们中有且只有一个在场。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



王牌

每个夜晚，你要选择一名除你及旅行者以外的玩家：你会得知他是什么花色。四种花色对应四种角色类型，你不知道对应关系。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



调香师

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家或一个**邪恶角色**：他会得知**调香师**在场。



鸩

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一个**镇民角色**：如果他在场，他**中毒**并**死亡**。



神秘学家

每个白天，你可以私下询问说书人并得知一条**正确信息**。如果因你的能力导致**减少**了一名**外来者**，你会获得**错误的信息**。[-0~1 外来者]



罂粟种植者

爪牙和**恶魔**互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。

(相克规则：如果鸩选择了罂粟种植者，罂粟种植者不会因为鸩的能力中毒。)

善良阵营·外来者



石像鬼

当你首次被其他玩家提名时，他**死亡**。如果他是**邪恶**的，你变成他的角色与阵营。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

邪恶阵营·爪牙



麻醉师

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**直到你更换选择目标，当你更换选择目标时，如果他还**存活**他会得知**麻醉师**在场。



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

(相克规则：如果恶魔提名了石像鬼并因此死去，红唇女郎不会变成恶魔。)

邪恶阵营·恶魔



骷髅王

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。你**获胜**时，曾在白天公开放弃**投票标记**的**镇民**也会**获胜**。[+1 外来者]



暴君

每个夜晚*，你可以选择至多两名玩家：他们**死亡**。你选择的玩家数量不能与上个夜晚**死亡**的玩家数量相同（超过二人时算作二人）。



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民中毒**。



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

“在开到荼蘼的花季，以沉默的吻别终结。”

缄吻荼蘼

支持7-15人

剧本作者：不想喝雪碧

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

