

# 世外高人



钟楼剧本博物馆  
美术设计

剧本作者：黑猫

支持7-15人

## 善良阵营·镇民



### 贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



### 共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶**玩家的数量。



### 舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



### 村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。  
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



### 女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



### 博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



### 戏法师

每个白天，你可以公开进行一次谁是**爪牙**，谁是**恶魔**的猜测。如果你猜对，**善良阵营**获胜。



### 失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。



### 艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（是/不是/我不知道）。



### 渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你阵营**获胜**的**建议**。



### 贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



### 茶艺师

如果你邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



### 报丧女妖

如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

## 善良阵营·外来者



### 魔像

每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。



### 政客

如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。



### 解谜大师

一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是恶魔”信息。



### 隐士

你拥有所有**外来者**能力。[-0~1 外来者]

## 邪恶阵营·爪牙



### 洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能被**处决**。



### 科学怪人

**恶魔**拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则：恶魔无法拥有政客的能力。）



### 巫师

每局游戏限一次，你可以向说书人**许愿**。如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。



### 精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你被**处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了，你才会**死亡**。

（相克规则：如果精神病患者正照看小怪宝，他会在被处决时死亡。）

## 邪恶阵营·恶魔



### 痴蛙

每个夜晚\*，你要选择一名玩家：他**死亡**。  
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他处于**死亡状态**时你才会立即**死亡**。



### 小怪宝

每个夜晚，所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且是**恶魔**。每个夜晚\*，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]



### 姑获鸟

每个夜晚\*，你要选择一名玩家：他**死亡**。  
当**爪牙死于处决**时，你可能会获得他的能力，但每局游戏仅能获得一次。



### 卡扎力

每个夜晚\*，你要选择一名玩家：他**死亡**。  
[由你决定谁是什么爪牙，-或+任意数量外来者]

### 可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

### 中毒/醉酒

**中毒**的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

\*代表  
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

# 世外奇人

支持7-15人  
剧本作者：黑猫

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|------|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|
| 镇民   | 5 | 5 | 5 | 7  | 7  | 7  | 9  | 9  | 9   |
| 外来者  | 0 | 1 | 2 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 2   |
| 爪牙   | 1 | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3   |
| 恶魔   | 1 | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1   |



钟楼剧本博物馆  
美术设计