

阿兹卡班

善良阵营·镇民

剧本作者：络与玥儿

超级茶话会

该剧本默认使用帽匠的可选规则：

如果帽匠死亡，允许恶魔变成爪牙，且(仅)一名爪牙变成恶魔。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案**（是/不是/我不知道）。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。



炼金术士

你拥有一个**爪牙角色**的能力。当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

(相克规则：如果炼金术士拥有科学怪人的能力，炼金术士不会得知恶魔因此获得了哪个角色的能力。)



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。



贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



茶艺师

如果你与邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



帽匠

如果你**死亡**，当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。



瘟疫医生

当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。



政客

如果你是对你的阵营落败负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

(相克规则：被麻脸巫婆创造的邪恶政客无法因为自身能力转变为善良阵营。)



巫师

每局游戏限一次，你可以向说书人**许愿**。如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。)

(相克规则：恶魔无法拥有政客的能力。)

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



小怪宝

每个夜晚，所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且**是恶魔**。每个夜晚*，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]

(相克规则：如果恶魔选择了小怪宝，则还需要选择一个爪牙角色，他变成这个爪牙且当晚照看小怪宝。)



牙嘴巴卜

在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。



僵怖

每个夜晚*，如果今天白天没有人**死亡**，你会被唤醒并要选择一名玩家：他**死亡**。

当你**首次死亡**后，你仍**存活**，但是会被当作**死亡**。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

Blood
on the
Clocktower

阿兹卡班

支持7-15人

剧本作者：络与玥儿

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计