

Bleeding Of The Warband 喋血武魂



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: Elluna

支持7-15人

善良阵营·镇民



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。



女祭司

每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（干扰项）。



战术家

每个夜晚*，你要选择两名存活玩家：你得知说书人认为恶魔杀死他们其中的谁对邪恶阵营更有利。



香料商

每个夜晚*，你得知今天白天有多少邪恶玩家投票，如果你将要得知0，你醉酒。



收容专家

每个白天，你可以私下询问说书人一个有关恶魔能力的是非问题。



花剑手

恶魔在第一晚即可行动，但所选择的玩家的会推迟一晚死亡。每个夜晚，你会得知恶魔选择了谁。



天文学家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人并得知他做出一个决定的原因，但你不知道是哪个决定。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你阵营获胜的建议。



监管者

每局游戏限一次，在夜晚时*，为每个剧本上的恶魔角色分别选择一名玩家，这些玩家不受对应恶魔的负面能力的影响。



银匠

在最后一个白天，你决定谁会被处决（所有玩家都会得知）。如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。



煽动者

如果你提名并处决了第一名玩家，当晚，你要选择一名玩家：你得知他的角色，即使你已死亡。



士兵

恶魔的负面能力对你无效。

善良阵营·外来者



逃兵

第一名死亡玩家投票后，你转变为他的阵营。



管家

每个夜晚，你要选择（除你以外的）一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



呆瓜

当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙



尸妖

你提名的第一名玩家和你死亡后投票给的第一名玩家中毒。



寻谜者

你与一名善良玩家在首个夜晚得知一个问题。每局游戏限一次，你可以公开回答它，如果答对：你的阵营获胜。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔



锈刃领袖

每个夜晚*，你要选择一名玩家，他死亡。[+0/1 外来者，爪牙们决定你是谁]



数据删除

只有你知道你的能力是什么。每局游戏限一次，收容专家可以公开猜测你的能力是什么，如果正确，你死亡。[+ 收容专家]



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

可能

某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

Blood
on the
Clocktower

Bleeding Of The Warband

喋血武魂

支持7-15人
剧本作者：Elluna

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计