

暗流涌动

善良阵营·镇民

支持5-15人



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是**该角色**。



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是**该角色**。（或者你会得知没有**外来者**在场）



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是**该角色**。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的**负面能力**对他**无效**。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的**角色**。



贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。



士兵

恶魔的**负面能力**对你**无效**。



镇长

如果只有**三名玩家存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜（**镇长日**）。如果你在**夜晚即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

善良阵营·外来者



管家

每个夜晚，你要选择（除你以外的）一名玩家（**主人**）：明天白天，只有他**投票时**你**才能投票**。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**（**千人千面**），即使你**已死亡**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。（不会有玩家直接获得**酒鬼**，会替换为一个**镇民角色**代替）



圣徒

如果你**死于处决**，你的阵营**落败**。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



男爵

会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]
（在游戏开始前便会 +2 外来者，相对地会 -2 镇民）



间谍

每个夜晚，你都能查看**魔典**（为了游戏体验请勿拍照/截图）。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**（**千人千面**），即使你**已死亡**。



红唇女郎

如果**大于等于五名玩家存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

可能

某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒

中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。
如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

暗流涌动

善良阵营·镇民

支持5~15(+5)人



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**外来者**在场）



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的**角色**。



贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。



士兵

恶魔的**负面能力**对你无效。



镇长

如果只有**三名玩家存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜。如果你在**夜晚即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

善良阵营·外来者



管家

每个夜晚，你要选择（除你以外的）一名玩家：明天白天，只有他**投票时**你**才能投票**。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



圣徒

如果你**死于处决**，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



男爵

会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]



间谍

每个夜晚，你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。



红唇女郎

如果**大于等于五名玩家存活**时（**旅行者**不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

可能

某件事情“**可能**”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒

中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



染·钟楼谜团



乌云在鸦木布拉夫的天空中翻滚着，让这个沉睡中的小镇和迷信的居民们笼罩在不祥的阴影之中。刚洗过的衣物在屋舍间的细绳上诡异地起舞。烟囱向外吐出滚滚的浓烟。

坍塌在角落里悄悄地冒着泡，混杂着奇异的气味从窗户和门缝中飘散开来。一股不寻常的秋日暖风环绕着藤蔓覆盖的墙壁，向那些敢于行走在鹅卵石街道上的人们发出不祥的低语。

当远处的地平线上雷声响起时，焦虑的母亲们把玩耍中的孩子唤回家中。然而，如果你再仔细聆听，仍然可以听见近处森林里的诡异回声。远处一座隐约可见的修道院里，有人影在一道道门洞间穿行。

只有那些读懂迹象的人，才能明白，有什么正在……暗流涌动。



支持5~15(+5)人

玩家数量	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1



窃贼

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作负数。



官员

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。



枪手

每个白天，当首次投票被统计后，你可以选择一名刚投过票的玩家：他死亡。



替罪羊

如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。



乞丐

你只能使用投票标记才能投票。死亡的玩家可以将其投票标记给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。你不会中毒和醉酒。



旅行者

*建议7人以上加入旅行者

染·钟楼谜团

乌云在鸦木布拉夫的天空中翻滚着，让这个沉睡中的小镇和迷信的居民们笼罩在不祥的阴影之中。刚洗过的衣物在屋舍间的细绳上诡异地起舞。烟囱向外吐出滚滚的浓烟。

坍塌在角落里悄悄地冒着泡，混杂着奇异的气味从窗户和门缝中飘散开来。一股不寻常的秋日暖风环绕着藤蔓覆盖的墙壁，向那些敢于行走在鹅卵石街道上的人们发出不祥的低语。

当远处的地平线上雷声响起时，焦虑的母亲们把玩耍中的孩子唤回家中。然而，如果你再仔细聆听，仍然可以听见近处森林里的诡异回声。远处一座隐约可见的修道院里，有人影在一道道门洞间穿行。

只有那些读懂迹象的人，才能明白，有什么正在……暗流涌动。



支持5-15人

玩家数量	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1



窃贼

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作负数。



官员

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。



枪手

每个白天，当首次投票被统计后，你可以选择一名刚投过票的玩家：他死亡。



替罪羊

如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。



乞丐

你只能使用投票标记才能投票。死亡的玩家可以将其投票标记给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。你不会中毒和醉酒。



*建议7人以上加入旅行者