真假相爱

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：星火乐 & 天天

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

风水师
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。
每个夜晚 *，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。

侦察兵
在你的首个夜晚，你得知一个在场的**爪牙**。
每个夜晚 *，你得知有几名**邪恶玩家存活**。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**落难少女**，她会变成一个不在场的**镇民角色**。
[+ 落难少女]

掮客
每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。

华山
每个夜晚，你可以选择三名玩家：你会得知他们均不为某种角色类型；或可以选择三个**善良角色**：你会得知其中一个角色对应的玩家。

猫猫军团
你顺时针上最近的**猫猫军团**是你的**同伴**。
每个夜晚，你会得知**同伴**邻近的两名**存活**的玩家中是否有**邪恶玩家**。[+0~2 猫猫军团]

（相克规则：蛊孤菇身边的猫猫军团不会被其他猫猫军团当作非猫猫军团，猫猫军团不会把蛊孤菇身边的非猫猫军团当作猫猫军团）

零
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他和与他互动的角色不会受到“互动干扰”类型能力的影响，直到下个黄昏。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

圣约之翼
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择任意名**存活**玩家，如果他们均为**善良**，在等同于你选择玩家数量的白天结束前，他们**不会死亡**。

农夫
当你在**夜晚死亡**时，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

悟道者
你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的**镇民角色**。

善良阵营·外来者

纸嫁衣
拥有你的玩家被**镇民**提名时：你转移至提名者。
拥有你的**镇民中毒**、被视为**纸嫁衣**。[+1 拥有你的镇民]

落难少女
所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

雪人
在你的首个夜晚，你会得知说书人建议你**伪装**成什么角色。
你可能被当作**邪恶阵营，爪牙角色**。
如果你**存活**，**善良阵营无法获胜**。当小于等于四名玩家**存活**时，**你单独获胜**。你的阵营不会改变。

瘟疫医生
当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。

邪恶阵营·爪牙

机械大师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个角色（*玩家与上个夜晚不同*）：他被当作那个角色和对应的阵营，直到下个黄昏。

蛊孤菇
与你邻近的玩家会被其他角色的能力当作**错误**的阵营与角色。

蛇神使
你可能会被当作**善良阵营**。
被你提名的玩家会被当作他对立的阵营直到下个黎明；如果他是**镇民**，他还会**中毒**直到下个黎明。

赝品
你拥有一个在场的**爪牙能力**。
如果没有其他**爪牙**在场，在你的首个夜晚，你要选择一个**爪牙角色**：你变成该**爪牙角色**。

邪恶阵营·恶魔

纸夫人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
你知晓谁拥有**纸嫁衣**，如果你在夜间**死亡**，他和你交换角色并转变为**邪恶阵营**。[+1 纸嫁衣]

鸳
你以为你是**巡山人**。如果你选择了**鸯**，**邪恶阵营获胜**。
如果**鸯死亡**或离场，**善良阵营获胜**。说书人拥有**爪牙能力**。
[无爪牙在场，+ 鸯]

恶堕
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。**死亡**的**外来者**胜负条件反转，即使你**已死亡**。
[固定 2 名外来者]

骷咔啪
每个夜晚 *，你要选择一名玩家，他**死亡**。
第一名提名你的其他玩家“**是恶魔**”而不是你。即使你**已死亡**。

（相克规则：如果雪人提名了骷咔啪，骷咔啪可以与雪人一同获胜，爪牙可以与善良玩家一同获胜。）

鸯
你是且以为自己是**落难少女**。**爪牙**会得知三个**伪装**。
每个夜晚 *，会有一名玩家**死亡**。
每名玩家限一次，首个公开声称自己是**爪牙**并猜测你是**落难少女**的玩家会转变为**邪恶阵营**。[- 落难少女，+1 邪恶镇民]

（相克规则：如果哲学家选择了落难少女，鸯不会因此醉酒。）

奇遇角色

电灯泡
说书人视为坐在某两位玩家中间（*他不可以真的坐在那！*）。
说书人没有阵营且不会被选择。

规则细节：
1. 如果说书人与蛊孤菇邻座，他可能被其他玩家当作善良 & 邪恶阵营或是任何角色。
2. 风水师可能会得知说书人为自己的信息。
3. 瘟疫医生和鸯可以让说书人获得蛊孤菇的能力。

哥德尔
每个夜晚，会有一名玩家得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而**未正常生效**（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

*代表
非首个夜晚

沉·钟楼谜团

真·魔相会

支持7-15人

剧本作者：星火乐＆天天

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计