

夜幕降临

美术设计: Lei & 摸鱼

剧本作者: 贾卡Jaques

支持7-15人

善良阵营·镇民



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙**角色的能力。



洗衣妇

在你的首个夜晚, 你会得知两名玩家和一个**镇民**角色: 这两名玩家之一是该角色。



厨师

在你的首个夜晚, 你会得知场上邻座的**邪恶**玩家有多少对。



占卜师

每个夜晚, 你要选择两名玩家: 你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良**玩家始终被你的能力当作“**恶魔**”(干扰项)。



僧侣

每个夜晚*, 你要选择除你以外的一名玩家: 当晚**恶魔**的负面能力对他无效。



赌徒

每个夜晚*, 你要选择一名玩家并猜测该玩家的角色: 如果你猜错了, 你会死亡。



城镇公告员

每个夜晚*, 你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



女裁缝

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择(除你以外)的两名玩家: 你会得知他们是否为**同一阵营**。



渔夫

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以让说书人给你一些能帮助你阵营获胜的建议。



猎手

每局游戏限一次, 你可以在白天时公开选择一名玩家, 如果他是**恶魔**, 他死亡。



送葬者

每个夜晚*, 你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**, 你会被唤醒, 然后你要选择一名玩家: 你会得知他的角色。



士兵

恶魔的负面能力对你无效。

善良阵营·外来者



圣徒

如果你死于处决, 你的阵营落败。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**, 你可能被处决。



呆瓜

当你得知你死亡时, 你要公开选择一名存活的玩家: 如果他是**邪恶**的, 你的阵营落败。



月之子

当你得知你死亡时, 你要公开选择一名存活的玩家。如果他是**善良**的, 在当晚他会死亡。

邪恶阵营·爪牙



刺客

每局游戏限一次, 在夜晚时*, 你可以选择一名玩家: 他死亡, 即使因为任何原因让他**不会死亡**。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家存活时(旅行者不计算在内)**恶魔死亡**, 你变成那个**恶魔**。



魔鬼代言人

每个夜晚, 你要选择一名存活的玩家(与上个夜晚不同): 如果明天白天他被处决, 他**不会死亡**。



教父

在你的首个夜晚, 你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天死亡, 你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家: 他死亡。[-1 或 +1 外来者]



精神病患者

每个白天, 在提名开始前, 你可以公开选择一名玩家: 他死亡。如果你被处决, 提名你的玩家需要和你猜拳, 只有你输了你才会死亡。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他死亡。如果你以这种方式自杀, 一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



涡流

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他死亡。**镇民**玩家的能力都会产生**错误信息**。如果白天没人被处决, **邪恶阵营**获胜。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时, 意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情, 如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

Blood
Clocktower

夜幕降临

支持7-15人

18TIPSY钟楼广州新手入门剧本

剧本作者：贾卡jaques

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计：Lei & 棋鱼